

Sommario

VI10UnsetLayer 3

IMPLEMENTATION 3

VI10UnsetLayer

V = *Vector*

I = *Image*

Function that is used to manage the Vector Image feature (object that resides on some Qpaint versions).

The VI10UnsetLayer function Adds the command to clear the layer indicated by **layer** parameter.
If the value of the **layer** parameter is incorrect, error is reported.

IMPLEMENTATION

VI10UnsetLayer (awBuffer, layer)

Parameters:

IN/OUT	VARIABLE TYPE	EXAMPLE NAME	DIM	
IN	ARRSYS / ARRGBL	awBuffer	W	Array that serves as a buffer for instructions/data
IN	CONST/ GLOBAL	layer	W	Variable containing the layer that you want to disable: 0 = background 1 = layer nr.1 ...

Note

- Refer to the [VI10SetLayer](#) function to activate a layer.

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.