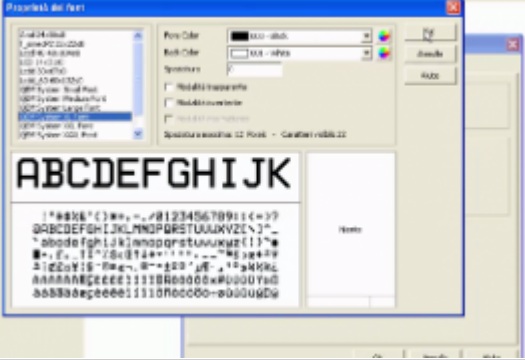
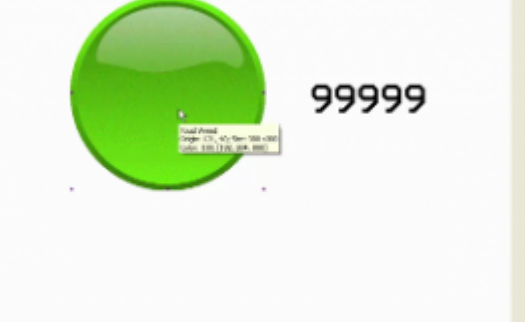

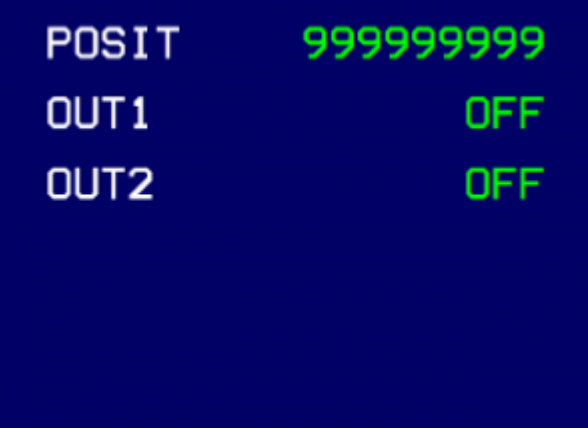




Sommario

Corsi di programmazione	3
--------------------------------------	----------

Corsi di programmazione

Lezione 1	Introduzione all'ambiente di sviluppo - parte 1
	<ul style="list-style-type: none"> • Unit di configurazione • Collegamento tramite QRM • Compilazione e download • Progetto QPaint • Semplice esempio di programmazione
Lezione 2	Introduzione all'ambiente di sviluppo - parte 2
	<ul style="list-style-type: none"> • Datagroup • Oggetti, pagine, eventi e raccolta immagini su QPaint • Esempi di creazione bottoni • Cambi pagina e pagine con password
Lezione 3	Ingressi analogici multistandard (16 bit)
	<ul style="list-style-type: none"> • Impostazione hardware e software • Esempio potenziometro • Esempio termocoppia • Esempio PT100 • Esempio di termoregolazione
Lezione 4	Device COUNTER3
	<ul style="list-style-type: none"> • Caratteristiche del device • "Position factor" con asse lineare e circolare • Cattura ingresso digitale in interruzione • Conteggio circolare con fotocellula di azzeramento • Comparatore e uscite digitali

Lezione 5	Device ANPOS2
	<ul style="list-style-type: none">• Caratteristiche del device• Parametrizzazione del device• Gestione anello chiuso• Procedura di homing o preset• Comandi manuali• Posizionamenti automatici
Lezione 8	Device MODBUS
	<ul style="list-style-type: none">• Collegamenti e protocolli• Esempio come master e come slave• QCLFeature ModbusSlave10 e ModbusMaster10

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.