

Inhaltsverzeichnis

DEVICE MMIQ2	3
1. Tabella parametri	3
1.1 Tabella stati	4
1.2 Tabella comandi	4

DEVICE MMIQ2

1. Tabella parametri

Nome	D	R	A	Descrizione
language	B	R	R-W	Indica il numero di lingua selezionata per i messaggi del terminale. Equivalente alla variabile terminale <i>LANGUAGE</i> .
brightness	W	R	R-W	Indica il valore percentuale 0-100.0% della luminosità della lampada di retroilluminazione. Se 0 (zero), la lampada viene spenta (ove possibile).
clrtime	W	R	R-W	E' il tempo, espresso in millisecondi, dopo il quale la pressione del tasto CLEAR provoca la cancellazione di tutto il dato.
dclicktime	W	R	R-W	Solo per sistemi con touch. E' il tempo, espresso in millisecondi, necessario a rilevare il doppioclick. Il valore 0 (zero) disabilita la funzione.
key	L	-	R	Rappresenta in ogni istante lo stato dei tasti. Ogni tasto è rappresentato da un bit secondo la seguente maschera:
keyf	L	-	R	Rappresenta in ogni istante lo stato dei tasti funzione da F1 a F32. Ogni tasto è rappresentato da un bit secondo la seguente maschera:
keyf2	L	-	R	Rappresenta in ogni istante lo stato dei tasti funzione da F33 a F64. Ogni tasto è rappresentato da un bit secondo la seguente maschera:
keybtype	B	R	R-W	Selezione il tipo di tastiera virtuale. (da definire) Nota: Questo parametro dovrebbe essere anche una variabile terminale in modo da programmare cosa fare in un evento „On Page In“.
leds	L	-	R-W	Parametro utilizzato per accendere i LEDs dei tasti funzione da F1 a F32. Ogni bit del parametro è associato ad un LED secondo la maschera del parametro <i>keyf</i> .
leds2	L	-	R-W	Parametro utilizzato per accendere i LEDs dei tasti funzione da F33 a F64. Ogni bit del parametro è associato ad un LED secondo la maschera del parametro <i>keyf2</i> .
blinkleds	L	-	R-W	Parametro utilizzato per far lampeggiare i LEDs dei tasti funzione da F1 a F32. Ogni bit del parametro è associato ad un LED secondo la maschera del parametro <i>keyf</i> . N.B. Perché un led possa lampeggiare è necessario scrivere il valore relativo a quel led sia nel parametro <i>leds</i> che nel parametro <i>blinkleds</i> .
blinkleds2	L	-	R-W	Parametro utilizzato per far lampeggiare i LEDs dei tasti funzione da F33 a F64. Ogni bit del parametro è associato ad un LED secondo la maschera del parametro <i>keyf2</i> . N.B. Perché un led possa lampeggiare è necessario scrivere il valore relativo a quel led sia nel parametro <i>leds2</i> che nel parametro <i>blinkleds2</i> .
error	B	-	R	Indica se vi sono errori nel device. Elenco codici di errore: 0 = no error 1 = no application present 2 = checksum no match 3 = file format no match 4 = incorrect display size 5 = out of memory 6 = error readin the page 7 = error in erase operation 8 = internal error 9 = error in write memory 10 = error in read operation 11 = internal error 12 = image present but not possible 13 = font not supported 14 = internal error
sizeqtp	L	-	R	Indica la dimensione dell'applicativo QTP (bytes) memorizzato in flash
memqtp	L	-	R	Indica la quantità di memoria (bytes) utilizzata per la decompressione dell'applicativo QTP e per la creazione delle strutture basilari.
mempage	L	-	R	Indica la quantità di memoria (bytes) utilizzata per la pagina in esecuzione.
memfree	L	-	R	Indica la quantità di memoria volatile (bytes) ancora disponibile.
page	W	-	R	Indica il numero di pagina attiva del terminale. Equivalente alla variabile terminale <i>PAGE</i> .
pagein	W	-	R-W	Permette di cambiare la pagina attiva del terminale. Equivalente alla scrittura sulla variabile terminale <i>PAGE</i> .
timepage	W	-	R	Indica il tempo di esecuzione della pagina in millisecondi.
tposx	W	-	R	Solo per sistemi con touch. Indica la coordinata X, in pixels, dell'ultimo punto di pressione.
tposy	W	-	R	Solo per sistemi con touch. Indica la coordinata Y, in pixels, dell'ultimo punto di pressione.
tpressure	W	-	R	Solo per sistemi con touch. Indica il valore di pressione (da definire).
tclickstate	B	-	R	Solo per sistemi con touch. Indica lo stato di pressione: 0 = touch non premuto 1 = touch premuto

Nome	D	R	A	Descrizione
buzzermode	B	R	R-W	Indica il modo di funzionamento del buzzer. 0 = key status; Si attiva per 100msec ad ogni pressione di un tasto o del touch-screen. 1 = manual activation; Permette di comandarne l'attivazione mediante la variabile buzzerstate.
buzzerstate	B	R	R-W	Indica lo stato del buzzer e ne permette l'attivazione anche con toni diversi. 0 = non attivo 1 = attivo □ tono standard 2 = attivo □ tono basso (non implementato) 3 = attivo □ tono alto (non implementato)
scrsave	B	R	R-W	Solo per sistemi con touch. (non implementato) Permette di definire l'utilizzo di uno screen-saver. 0 = disabilitato 1...10 = indica il tempo in minuti di inattività della tastiera oltre il quale viene spento lo schermo o attivato uno screensaver (da definire). 20...
par01	L	-	R-W	Parametro per uso futuro
par02	L	-	R-W	Parametro per uso futuro
par03	L	-	R-W	Parametro per uso futuro
ret01	L	R	R-W	Parametro ritentivo per uso futuro
ret02	L	R	R-W	Parametro ritentivo per uso futuro

1.1 Tabella stati

Nome	D	R	A	Descrizione
st_calib	F	-	R	Solo per sistemi con touch. Attivo durante la procedura di calibrazione del touch.
st_setup	F	-	R	Attivo durante visualizzazione della schermata di setup.
st_touch	F	-	R	Attivo indica la presenza del touch.
st_01	F	-	-	Stato per uso futuro
st_02	F	-	-	Stato per uso futuro
st_03	F	-	-	Stato per uso futuro
st_04	F	-	-	Stato per uso futuro
st_05	F	-	-	Stato per uso futuro

1.2 Tabella comandi

Nome	D	R	A	Descrizione
CALIBRATE	F	-	W	Solo per sistemi con touch. Attiva la procedura di calibrazione del touch.
SETUP	F	-	W	Visualizza la pagina di setup. (non implementato)
CMD01	F	-	W	Comando per uso futuro
CMD02	F	-	W	Comando per uso futuro
CMD03	F	-	W	Comando per uso futuro
CMD04	F	-	W	Comando per uso futuro
CMD05	F	-	W	Comando per uso futuro

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.