## Sommario

**BC10PushBuf** ..... 3
***IMPLEMENTAZIONE*** ..... 3
Errore ..... 3

# BC10PushBuf

**B =** *Buffer*

**C =** *Funzioni di Calcolo*

La funzione BC10PushBuf inserisce un valore in un buffer circolare. La funzione richiede un valore in ingresso nella variabile '**NewElement**' e lo inserisce nel buffer in una posizione che è sconosciuta all'utilizzatore e che viene gestita solamente dalle funzioni di push e dalla complementare funzione di pop.

## IMPLEMENTAZIONE

#### BC10PushBuf (Buffer, NewElement, ErrorCode)

Parametri:

| IN/OUT | TIPO VARIABILE | NOME DI ESEMPIO | DIM | |
|---|---|---|---|---|
| IN | ARRSYS | Buffer | B/W/L/S | Array contenente il Buffer |
| IN | GLOBAL | NewElement | L/S | Variabile contenente il valore da introdurre nel buffer |
| OUT | GLOBAL | ErrorCode | F | Variabile contenente l'errore eventualmente occorso in fase di inserimento del valore |

### Errore

Una volta richiamata la funzione se ci sono degli errori la variabile di errore (ErrorCode) assume i seguenti valori:
0 - Nessun errore
1 - Buffer pieno

### Esempio

Inserisce il valore del conteggio di un device nel buffer circolare ad ogni fronte del flag “gfInsVal”

```
;....
MAIN:
    IF gfInsVal
       gfInsVal = 0
       NewElement = count:posit
       BC10PushBuf (Buffer, NewElement, ErrorCode)**
    ENDIF
```

### Note

- L'utilizzo di questa funzione è legato alla funzione **BC10InitBuf** che inizializza il buffer in questione e che deve essere richiamata almeno una volta prima della funzione BC10PushBuf.
- La funzione complementare a questa è la funzione **BC10PopBuf** che estrae un dato dalla coda del buffer circolare.

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - https://wiki.qem.it/
Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.