Sommario

BC10PushBuf 3
IMPLEMENTAZIONE 3
Errore 3

BC10PushBuf

B = *Buffer*

C = *Funzioni di Calcolo*

La funzione BC10PushBuf inserisce un valore in un buffer circolare. La funzione richiede un valore in ingresso nella variabile '**NewElement**' e lo inserisce nel buffer in una posizione che è sconosciuta all'utilizzatore e che viene gestita solamente dalle funzioni di push e dalla complementare funzione di pop.

IMPLEMENTAZIONE

BC10PushBuf (Buffer, NewElement, ErrorCode)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	
IN	ARRSYS	Buffer	B/W/L/S	Array contenente il Buffer
IN	GLOBAL	NewElement	L/S	Variabile contenente il valore da introdurre nel buffer
OUT	GLOBAL	ErrorCode	F	Variabile contenente l'errore eventualmente occorso in fase di inserimento del valore

Errore

Una volta richiamata la funzione se ci sono degli errori la variabile di errore (ErrorCode) assume i seguenti valori:
0 - Nessun errore
1 - Buffer pieno

Esempio

Inserisce il valore del conteggio di un device nel buffer circolare ad ogni fronte del flag “gfInsVal”

```
;....
MAIN:
    IF gfInsVal
       gfInsVal = 0
       NewElement = count:posit
       BC10PushBuf (Buffer, NewElement, ErrorCode)**
    ENDIF
```

Note

- L'utilizzo di questa funzione è legato alla funzione **BC10InitBuf** che inizializza il buffer in questione e che deve essere richiamata almeno una volta prima della funzione BC10PushBuf.
- La funzione complementare a questa è la funzione **BC10PopBuf** che estrae un dato dalla coda del buffer circolare.

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - https://wiki.qem.it/
Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.