

Sommario

| | |
|--|---|
| BC22PushBuf | 3 |
| IMPLEMENTAZIONE | 3 |
| Errore | 3 |
| Differenze rispetto alla precedente versione | 3 |

BC22PushBuf

B = Buffer

C = Funzioni di Calcolo

La funzione BC22PushBuf inserisce un valore in una memoria di tipo FIFO. La funzione richiede un valore in ingresso nella variabile '**NewElement**' e lo inserisce nella memoria..

IMPLEMENTAZIONE

BC22PushBuf (Buffer, NewElement, ErrorCode, head, tail)

Parametri:

| IN/OUT | TIPO VARIABILE | NOME DI ESEMPIO | DIM | |
|--------|-----------------|-----------------|---------|---|
| IN | ARRGBL/ ARRSYS | Buffer | B/W/L/S | Array contenente il Buffer |
| IN | GLOBAL | NewElement | L/S/W/B | Variabile contenente il valore da introdurre nel buffer |
| OUT | GLOBAL | ErrorCode | F/B | Variabile contenente l'errore eventualmente occorso in fase di inserimento del valore |
| IN | GLOBAL / SYSTEM | head | L | Indice interno |
| IN | GLOBAL / SYSTEM | tail | L | Indice interno |

Errore

Una volta richiamata la funzione se ci sono degli errori la variabile di errore (ErrorCode) assume i seguenti valori:

0 - Nessun errore

1 - Dato non inserito a causa di: memoria piena.

Esempio

Inserisce il valore del conteggio di un device nel buffer circolare ad ogni fronte del flag "gfInsVal"

```

MAIN:
  IF gfInsVal
    gfInsVal = 0
    NewElement = count:posit
    BC22PushBuf (Buffer, NewElement, ErrorCode, gl001, gl002)
  ENDF

```

Note

- L'utilizzo di questa funzione è legato alla funzione **BC22InitBuf** che inizializza la memoria.
- La funzione complementare a questa è la funzione **BC22PopBuf** che estrae un dato dalla memoria FIFO.

Differenze rispetto alla precedente versione

Rispetto alla precedente implementazione la variabile

```
errcode
```

può essere anche di tipo Byte

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.