

Table of Contents

BC22PushBuf	3
IMPLEMENTAZIONE	3
Errore	3
Differenze rispetto alla precedente versione	3

BC22PushBuf

B = Buffer

C = Funzioni di Calcolo

La funzione BC22PushBuf inserisce un valore in una memoria di tipo FIFO. La funzione richiede un valore in ingresso nella variabile '**NewElement**' e lo inserisce nella memoria..

IMPLEMENTAZIONE

BC22PushBuf (Buffer, NewElement, ErrorCode, head, tail)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	
IN	ARRGBL/ ARRSYS	Buffer	B/W/L/S	Array contenente il Buffer
IN	GLOBAL	NewElement	L/S/W/B	Variabile contenente il valore da introdurre nel buffer
OUT	GLOBAL	ErrorCode	F/B	Variabile contenente l'errore eventualmente occorso in fase di inserimento del valore
IN	GLOBAL / SYSTEM	head	L	Indice interno
IN	GLOBAL / SYSTEM	tail	L	Indice interno

Errore

Una volta richiamata la funzione se ci sono degli errori la variabile di errore (ErrorCode) assume i seguenti valori:

0 - Nessun errore

1 - Dato non inserito a causa di: memoria piena.

Esempio

Inserisce il valore del conteggio di un device nel buffer circolare ad ogni fronte del flag “gfInsVal”

```
MAIN:
  IF gfInsVal
    gfInsVal = 0
    NewElement = count:posit
    BC22PushBuf (Buffer, NewElement, ErrorCode, gl001, gl002)
  ENDIF
```

Note

- L'utilizzo di questa funzione è legato alla funzione **BC22InitBuf** che inizializza la memoria.
- La funzione complementare a questa è la funzione **BC22PopBuf** che estrae un dato dalla memoria FIFO.

Differenze rispetto alla precedente versione

Rispetto alla precedente implementazione la variabile

ErrorCode

può essere anche di tipo Byte

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.