

Table of Contents

OA10BlinkOut	3
IMPLEMENTAZIONE	3

OA10BlinkOut

O = Out

A = Azione

La funzione OA10BlinkOut esegue un blink (lampeggio) su un'uscita con il tempo di on e off uguale e impostabile.

IMPLEMENTAZIONE

OA10BlinkOut (uscita, timeLamp)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	
IN	OUTPUT GLOBAL SYSTEM	uscita	F	Variabile o uscita da far lampeggiare
OUT	CONST SYSTEM	timeLamp	L	Tempo On e Off di lampeggio (s/1000)

Esempio

Abilita il lampeggio dell'uscita quando il flag “ gfAbillamp ” viene posto a 1.

```
IF gfAbillamp
  timeLamp = 1000 ;Imposta il tempo a 1 sec
  OA10BlinkOut (uscita, timeLamp)
ENDIF
```

Note di funzionamento

- Questa funzione deve essere posta in un punto dell'applicativo che viene eseguito (una volta abilitato il lampeggio) ad ogni giro logico in modo che il controllo sull'uscita sia costante

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.