

Sommario

UU10WarnNotify 3

IMPLEMENTAZIONE 3

 Esempio 3

PRELIMINARY

UU10WarnNotify

U = User (Funzioni per applicazioni specifiche)

U = Funzioni generiche

La funzione UU10WarnNotify viene utilizzata per eseguire un push di un allarme o warning in un buffer di tipo FIFO. Alla funzione occorre passare come parametri il codice dell'allarme, due parametri generici e l'array dove l'allarme verrà inserito.



Questa funzione deve essere affiancata, in un applicativo qcl, al task feature **ALARM**

IMPLEMENTAZIONE

UU10WarnNotify (WarNum, Param1, Param2, AlWrWrMBox)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	
IN	CONST/GLOBAL	WarNum	B	Codice dell'allarme
IN	CONST/GLOBAL	Param1	W	Parametro generico 1 dell'allarme
IN	CONST/GLOBAL	Param2	W	Parametro generico 2 dell'allarme
IN	ARRGBL	AlWrWrMBox	B	Array dove verrà inserito l'allarme

Esempio

```

; THIS FUNCTION WORKS WITH FEATURE TASK "ALARMS"
;-----
; Example
;-----
CONST
  ALARM_01      1                                ; Alarm 01 value

GLOBAL
  AlarmNum      L                                ; Alarm number
  AlarmPar1     L                                ; Alarm parameter 1
  AlarmPar2     L                                ; Alarm parameter 2

  Alarm_01      L                                ; Alarm 01 occurs
  Alarm_01_Par_01 L                            ; Alarm 01 parameter 1
  Alarm_01_Par_02 L                            ; Alarm 01 parameter 2

BEGIN
MAIN:
  ;-- Check generic alarm
  IF Alarm_01
    AlarmNum = ALARM_01
    AlarmPar1 = Alarm_01_Par_01
    AlarmPar2 = Alarm_01_Par_02
    UU20AlarmNotify(AlarmNum, AlarmPar1, AlarmPar2, ALARMS.ALMBBox)
  ENDIF
WAIT 1
JUMP MAIN

```

DIFFERENZE RISPETTO ALLE VECCHIE RELEASE

- (dalla 10 alla 20) Corretto baco che a volte provocava il doppio inserimento dell'allarme.

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.