

**Sommario**

**UU20AlarmNotify** ..... 3

**IMPLEMENTAZIONE** ..... 3

        Esempio ..... 3



## UU20AlarmNotify

**U** = User(Funzioni per applicazioni specifiche)

**U** = Funzioni generiche

**\*** = Sostituisce la funzione **UU10AlarmNotify**

La funzione UU20AlarmNotify viene utilizzata per eseguire un push di un allarme o warning in un buffer di tipo FIFO. Alla funzione occorre passare come parametri il codice dell'allarme, due parametri generici e l'array dove l'allarme verrà inserito.



Questa funzione deve essere affiancata, in un applicativo qcl, al task feature **ALARM**

## IMPLEMENTAZIONE

### UU20AlarmNotify (AlarmNum, AlarmPar1, AlarmPar2, AIMBox)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	
IN	CONST GLOBAL	AlarmNum	L	Codice dell'allarme
IN	CONST GLOBAL	AlarmPar1	L	Parametro generico 1 dell'allarme
IN	CONST GLOBAL	AlarmPar2	L	Parametro generico 2 dell'allarme
IN	ARRGBL	AIMBox	L	Array dove verrà inserito l'allarme

### Esempio

```
; THIS FUNCTION WORKS WITH FEATURE TASK "ALARMS"
;-----
; Example
;-----
CONST
    ALARM_01      1                                ; Alarm 01 value
GLOBAL
    AlarmNum      L                                ; Alarm number
    AlarmPar1     L                                ; Alarm parameter 1
    AlarmPar2     L                                ; Alarm parameter 2
    Alarm_01      L                                ; Alarm 01 occurs
    Alarm_01_Par_01 L                            ; Alarm 01 parameter 1
    Alarm_01_Par_02 L                            ; Alarm 01 parameter 2
BEGIN
MAIN:
    ;-- Check generic alarm
    IF Alarm_01
        AlarmNum = ALARM_01
        AlarmPar1 = Alarm_01_Par_01
        AlarmPar2 = Alarm_01_Par_02
        UU20AlarmNotify(AlarmNum, AlarmPar1, AlarmPar2, ALARMS.AIMBox)
    ENDIF
WAIT 1
JUMP MAIN
```

### DIFFERENZE RISPETTO ALLE VECCHIE RELEASE

- (dalla 10 alla 20) Corretto baco che a volte provocava il doppio inserimento dell'allarme.

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.