

**Sommario**

<b>UU20TextAlarmNotify</b>	3
<b>IMPLEMENTAZIONE</b>	3
Esempio	3



## UU20TextAlarmNotify

**U** = User(Funzioni per applicazioni specifiche)

**U** = Funzioni generiche

La funzione UU20TextAlarmNotify viene utilizzata per eseguire un push di un allarme o warning in un buffer di tipo FIFO. Alla funzione occorre passare come parametri il codice dell'allarme, due parametri generici, l'array dove l'allarme verrà inserito e un array contenente una stringa in formato ASCII.



Questa funzione deve essere affiancata, in un applicativo qcl, al task feature **ALARM**

## IMPLEMENTAZIONE

### UU20AlarmNotify (AlarmNum, AlarmPar1, AlarmPar2, AIMBox, AlString)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	
IN	CONST GLOBAL	AlarmNum	L	Codice dell'allarme
IN	CONST GLOBAL	AlarmPar1	L	Parametro generico 1 dell'allarme
IN	CONST GLOBAL	AlarmPar2	L	Parametro generico 2 dell'allarme
IN	ARRGBL	AIMBox	L	Array dove verrà inserito l'allarme
IN	ARRGBL	AlString	B	Array con la stringa in formato ASCII

### Esempio

```
; THIS FUNCTION WORKS WITH FEATURE TASK "ALARMS"
;-----
; Example
;-----

CONST
    STRING_ELEM      8
    ALARM_01          1                                ; Alarm 01 value

GLOBAL
    AlarmNum          L                                ; Alarm number
    AlarmPar1          L                                ; Alarm parameter 1
    AlarmPar2          L                                ; Alarm parameter 2
    AlString01         L
    AlString02         L
    Alarm_01           L                                ; Alarm 01 occurs
    Alarm_01_Par_01    L                                ; Alarm 01 parameter 1
    Alarm_01_Par_02    L                                ; Alarm 01 parameter 2
    Alarm_01_String    L                                ; Alarm 01 string
    Alarm_02_String    L                                ; Alarm 02 string
    Index              L
    Errcode             F

ARRGBL
    AlString          B                                STRING_ELEM

BEGIN

MAIN:
    -- Check generic alarm
    IF Alarm_01
        AlarmNum = ALARM_01
        AlarmPar1 = Alarm_01_Par_01
        AlarmPar2 = Alarm_01_Par_02
        AlString01 = Alarm_01_String
        AlString02 = Alarm_02_String
        CALL SET_STRING
        UU20TextAlarmNotify(AlarmNum, AlarmPar1, AlarmPar2, ALARMS.AIMBox, AlString)
    ENDIF
    WAIT 1
    JUMP MAIN
END

SUB SET_STRING
    Index = 1
    VR10UWrToAsc (AlString02, Index, AlString, Errcode)
    Index = 5
    VR10UWrToAsc (AlString01, Index, AlString, Errcode)
ENDSUB
```

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.