

Sommario

UU20TextMessageNotify 3

IMPLEMENTAZIONE 3

 Esempio 3

PRELIMINARY

UU20TextMessageNotify

U = User (Funzioni per applicazioni specifiche)

U = Funzioni generiche

La funzione UU20MessageNotify viene utilizzata per eseguire un push di un allarme o warning in un buffer di tipo FIFO. Alla funzione occorre passare come parametri il codice dell'allarme, due parametri generici e l'array dove l'allarme verrà inserito.



Questa funzione deve essere affiancata, in un applicativo qcl, al task feature **ALARM**

IMPLEMENTAZIONE

UU20TextMessageNotify (MessageNum, Param1, Param2, MessageMBox, Text)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	
IN	CONST/GLOBAL	MessageNum	L	Codice dell'allarme
IN	CONST/GLOBAL	Param1	L	Parametro generico 1 dell'allarme
IN	CONST/GLOBAL	Param2	L	Parametro generico 2 dell'allarme
IN	ARRGBL	MessageMBox	L	Array dove verrà inserito l'allarme
IN	ARRGBL	Text	B	Array dove verrà inserito l'allarme

Esempio



```

; THIS FUNCTION WORKS WITH FEATURE TASK "ALARMS"
;-----
; Example
;-----

CONST
    ALARM_01      1                                ; Alarm 01 value

GLOBAL
    AlarmNum      L                                ; Alarm number
    AlarmPar1     L                                ; Alarm parameter 1
    AlarmPar2     L                                ; Alarm parameter 2

    Alarm_01      L                                ; Alarm 01 occurs
    Alarm_01_Par_01 L                            ; Alarm 01 parameter 1
    Alarm_01_Par_02 L                            ; Alarm 01 parameter 2

BEGIN
MAIN:
;-- Check generic alarm
IF Alarm_01
    AlarmNum = ALARM_01
    AlarmPar1 = Alarm_01_Par_01
    AlarmPar2 = Alarm_01_Par_02
    UU20AlarmNotify(AlarmNum, AlarmPar1, AlarmPar2, ALARMS.AlMBox)
ENDIF
WAIT 1
JUMP MAIN
  
```

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.