

**Sommario**

**VC10DivRound** ..... 3  
**IMPLEMENTAZIONE** ..... 3



## VC10DivRound

**V** = Variabili

**C** = Funzioni di Calcolo

La funzione VC10DivRound esegue la divisione di un numero per un fattore 10 o multiplo di 10 ed applica una approssimazione con il metodo dell'arrotondamento. Il valore viene quindi prima diviso per il valore  $10^{cdec}$  e poi viene applicata la seguente regola:

- se la cifra immediatamente a destra del punto decimale è 1, 2, 3 o 4 si lascia invariato il valore intero
- se è 5, 6, 7, 8 o 9 si aumenta di uno il valore intero

la funzione restituisce poi il valore intero del numero.

## IMPLEMENTAZIONE

### VC10DivRound (valIn, cdec, valOut)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	
IN	GLOBAL / SYSTEM	valIn	L	Valore da processare
IN	GLOBAL / SYSTEM	cdec	B	Numero di cifre decimali (0÷3)
OUT	GLOBAL / SYSTEM	valOut	L	Valore restituito (arrotondato)

### Esempio

Nell'esempio si vuole arrotondare il valore 565 passato alla funzione, con due cifre decimali. Il valore risultante sarà 6.

```

MAIN:
valIn = 565
cdec = 2
VC10DivRound (valIn, cdec, valOut)
glVarArrot = valOut
WAIT 1
JUMP MAIN
END

```

### Note

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <http://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.