# VC10DivRound

# **Sommario**

| /C10DivRound    | 3 |
|-----------------|---|
| IMPLEMENTAZIONE | 3 |

## VC10DivRound

V = Variabili

C = Funzioni di Calcolo

La funzione VC10DivRound <u>esegue la divisione di un numero per un fattore 10 o multiplo di 10 ed applica una approssimazione con il metodo dell'arrotondamento</u>. Il valore viene quindi prima diviso per il valore 10^cdec e poi viene applicata la seguente regola:

- se la cifra immediatamente a destra del punto decimale è 1, 2, 3 o 4 si lascia invariato il valore intero
- se è 5, 6, 7, 8 o 9 si aumenta di uno il valore intero

la funzione restituisce poi il valore intero del numero.

## **IMPLEMENTAZIONE**

## VC10DivRound (valln, cdec, valOut)

#### Parametri:

| IN/OUT | TIPO VARIABILE     | NOME DI ESEMPIO | DIM |                                 |
|--------|--------------------|-----------------|-----|---------------------------------|
| IN     | GLOBAL /<br>SYSTEM | valln           | L   | Valore da processare            |
| IN     | GLOBAL /<br>SYSTEM | cdec            | В   | Numero di cifre decimali (0÷3)  |
| OUT    | GLOBAL /<br>SYSTEM | valOut          | L   | Valore restituito (arrotondato) |

#### **Esempio**

Nell'esempio si vuole arrotondare il valore 565 passato alla funzione, con due cifre decimali. Il valore risultante sarà 6.

```
MÁÍN:
valIn = 565
cdec = 2
VC10DivRound (valIn, cdec, valOut)
glVarArrot = valOut
WAIT 1
JUMP MAIN
END
```

## Note

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - https://wiki.gem.it/

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.