

Sommario

VI10AddArc3 3
IMPLEMENTAZIONE 3

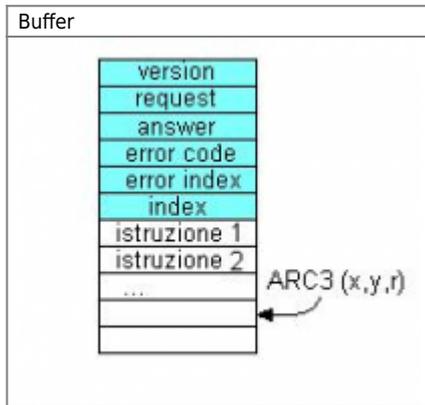
VI10AddArc3

V = Vector

I = Image

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10AddArc3 aggiunge il comando ARC3 in coda alle istruzioni da processare nel Buffer per eseguire il disegno. Il comando ARC3 traccia un arco su di una circonferenza il cui centro si trova alle coordinate Xo e Yo passate alla funzione. Questo arco va dalle coordinate attuali alle coordinate X e Y, anche queste passate alla funzione. Le coordinate X e Y vengono inoltre impostate, a fine istruzione, come coordinate attuali.



IMPLEMENTAZIONE

VI10AddArc3 (awBuffer, Coord_X, Coord_Y, Centre_Xo, Centre_Yo, Radius)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	
IN	ARRSYS / ARRGBL	awBuffer	W	Array che funge da buffer per istruzioni/dati
IN	CONST/ GLOBAL	Coord_X	W	Variabile contenente il valore della coordinata X del punto finale dell'arco, all'interno dell'oggetto Vector Image.
IN	CONST/ GLOBAL	Coord_Y	W	Variabile contenente il valore della coordinata Y del punto finale dell'arco, all'interno dell'oggetto Vector Image.
IN	CONST/ GLOBAL	Centre_Xo	W	Variabile contenente il valore della coordinata Xo del centro della circonferenza sulla quale viene tracciato l'arco.
IN	CONST/ GLOBAL	Centre_Yo	W	Variabile contenente il valore della coordinata Yo del centro della circonferenza sulla quale viene tracciato l'arco.
IN	CONST/ GLOBAL	Radius	W	Variabile contenente il valore del raggio della circonferenza sulla quale si vuole tracciare l'arco.

Esempio

TASK_00

```

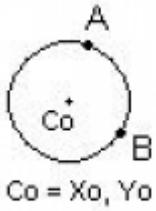
MAIN:
VI10InitBuffer (awBuffer)           ;Inizializza il Buffer
Color = 0                           ;Imposta colore nero
VI10AddPen (awBuffer, Color)        ;Aggiunge il comando PEN
Coord_X = 0                          ;Imposta le coordinate per il MOVE
Coord_y = 70
VI10AddMove (awBuffer, Coord_X, Coord_Y) ;Aggiunge il comando MOVE
Coord_X = 20                          ;Imposta le coordinate del punto finale dell'arco
Coord_y = 50
Centre_Xo = 0                         ;Imposta le coordinate del centro circonferenza
Centre_Yo = 50
Radius = 20                           ;Imposta il Raggio della circonferenza
VI10AddArc3 (awBuffer, Coord_X, Coord_Y, Centre_Xo, Centre_Yo, Radius) ;Aggiunge comand ARC3
....
WAIT 1
JUMP MAIN

```

END

Note

- Considerata la figura sottostante:



il comando ARC3 traccia un arco di cerchio dal punto A al punto B, su una circonferenza che ha il proprio centro in $Co (X_o, Y_o)$.

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.