Sommario

VI10AddArcBetweenAngles 3
IMPLEMENTAZIONE 3

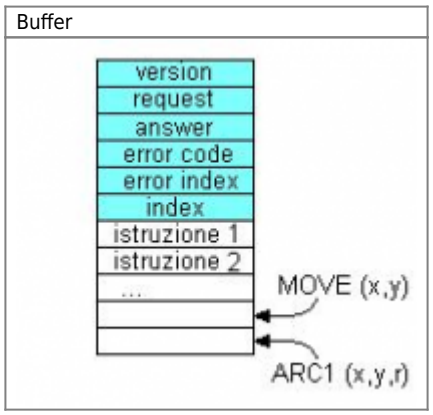
VI10AddArcBetweenAngles

V = *Vector*

I = *Image*

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10AddArcBetweenAngles aggiunge, in coda alle istruzioni da processare nel Buffer per eseguire il disegno, un set di istruzioni per disegnare un arco il cui percorso va dal punto A al punto B di una circonferenza di cui vengono passate le coordinate X-Y del centro ed il raggio.
Il punto A e il punto B non vengono espressi con coordinate X-Y ma con angoli della circonferenza.
Le coordinate X e Y del punto B (calcolate all'interno della funzione) vengono inoltre impostate, a fine istruzione, come coordinate attuali.



IMPLEMENTAZIONE

VI10AddArcBetweenAngles (awBuffer, Centre_Xo, Centre_Yo, Angle_A, Angle_B, Radius)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	
IN	ARRSYS / ARRGBL	awBuffer	W	Array che funge da buffer per istruzioni/dati
IN	CONST/ GLOBAL	Centre_Xo	W	Variabile contenente il valore della coordinata Xo del centro della circonferenza sulla quale viene tracciato l'arco.
IN	CONST/ GLOBAL	Centre_Yo	W	Variabile contenente il valore della coordinata Yo del centro della circonferenza sulla quale viene tracciato l'arco.
IN	CONST/ GLOBAL	Angle_A	W	Variabile contenente il valore dell'angolo A di inizio arco. (Espresso in decimi di grado)
IN	CONST/ GLOBAL	Angle_B	W	Variabile contenente il valore dell'angolo B di fine arco. (Espresso in decimi di grado)
IN	CONST/ GLOBAL	Radius	W	Variabile contenente il valore del raggio della circonferenza sulla quale si vuole tracciare l'arco.

Esempio

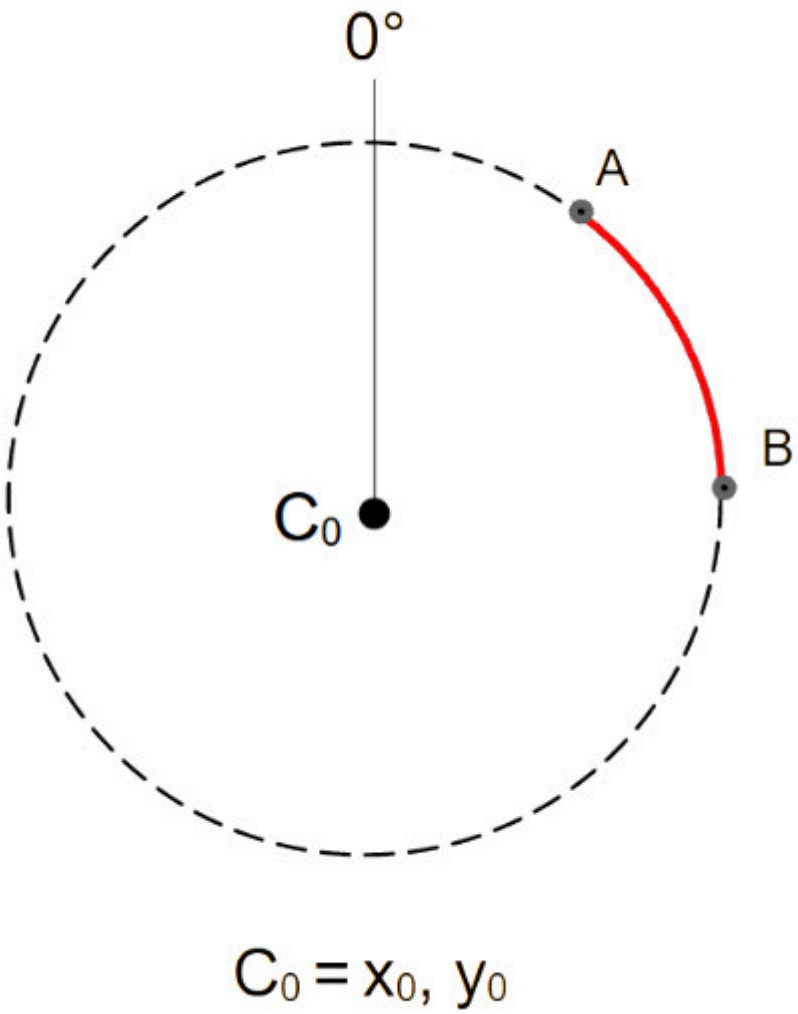
TASK_00

```
MAIN:
VI10InitBuffer (awBuffer)         ;Inizializza il Buffer
Color = 0                 ;Imposta colore nero
VI10AddPen (awBuffer, Color)          ;Aggiunge il comando PEN
Centre_Xo = 0                 ;Imposta le coordinate del centro circonferenza
Centre_Yo = 50
Angle_A = 200                 ;Imposta l'angolo del punto A (20°)
Angle_B = 900                 ;Imposta l'angolo del punto B (90°)
Radius = 20                   ;Imposta il Raggio della circonferenza
VI10AddArcBetweenAngles (awBuffer, Centre_Xo, Centre_Yo, Angle_A, Angle_B, Radius)
;Aggiunge Costruzione arco con angoli
;...
WAIT 1
JUMP MAIN
```

```
END
```

Note

- Considerata la figura sottostante:



la funzione traccia un arco dal punto A al punto B (espressi come angoli) della circonferenza individuata dalle coordinate X-Y del centro e dal raggio passato alla funzione.

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - https://wiki.qem.it/
Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.