

**Sommario**

|                                         |          |
|-----------------------------------------|----------|
| <b>VI10AddCircle .....</b>              | <b>3</b> |
| <b>    <i>IMPLEMENTAZIONE</i> .....</b> | <b>3</b> |



## VI10AddCircle

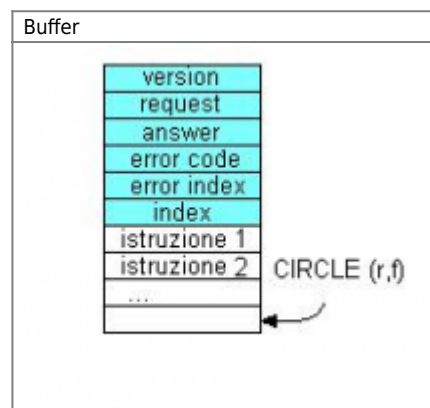
**V** = Vector

**I** = Image

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10AddCircle aggiunge il comando CIRCLE in coda alle istruzioni da processare nel Buffer per eseguire il disegno. Il comando CIRCLE crea un cerchio con centro posizionato alle coordinate attuali e raggio pari al parametro "Raggio" passato alla funzione.

Le stesse coordinate passate alla funzione, vengono inoltre impostate poi come coordinate attuali.



## IMPLEMENTAZIONE

### VI10AddCircle (awBuffer, Radius, Fill)

Parametri:

| IN/OUT | TIPO VARIABILE     | NOME DI ESEMPIO | DIM | DESCRIZIONE                                                                                                                                                                                     |
|--------|--------------------|-----------------|-----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| IN     | ARRSYS /<br>ARRGBL | awBuffer        | W   | Array che funge da buffer per istruzioni/dati                                                                                                                                                   |
| IN     | CONST/<br>GLOBAL   | Radius          | W   | Variabile contenente il valore del raggio del cerchio che si vuole disegnare.                                                                                                                   |
| IN     | CONST/<br>GLOBAL   | Fill            | W   | Variabile contenente l'informazione per il riempimento dell'area interna del rettangolo.<br>Fill = 0: Area interna non riempita con il colore<br>Fill = 1 : Area interna riempita con il colore |

## Esempio

### TASK\_00

```

MAIN:
VI10InitBuffer (awBuffer)           ;Inizializza il Buffer
VI10AddPen (awBuffer, Color)         ;Aggiunge il comando PEN
VI10AddSet (awBuffer, Coord_X, Coord_Y) ;Aggiunge il comando SET
Radius = 20                           ;Imposta il Raggio della circonferenza
Fill = 0                               ;Imposta area interna non riempita
VI10AddCircle (awBuffer, Radius, Fill) ;Aggiunge il comando CIRCLE
;....
WAIT 1
JUMP MAIN
END

```

## Note

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.