Sommario

VI10AddCircle 3
IMPLEMENTAZIONE 3

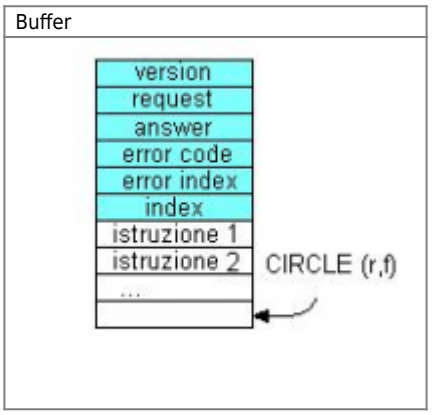
VI10AddCircle

V = *Vector*

I = *Image*

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10AddCircle aggiunge il comando CIRCLE in coda alle istruzioni da processare nel Buffer per eseguire il disegno.
Il comando CIRCLE crea un cerchio con centro posizionato alle coordinate attuali e raggio pari al parametro “Raggio” passato alla funzione.
Le stesse coordinate passate alla funzione, vengono inoltre impostate poi come coordinate attuali.



IMPLEMENTAZIONE

VI10AddCircle (awBuffer, Radius, Fill)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	DESCRIZIONE
IN	ARRSYS / ARRGBL	awBuffer	W	Array che funge da buffer per istruzioni/dati
IN	CONST/ GLOBAL	Radius	W	Variabile contenente il valore del raggio del cerchio che si vuole disegnare.
IN	CONST/ GLOBAL	Fill	W	Variabile contenente l'informazione per il riempimento dell'area interna del rettangolo. Fill = 0: Area interna non riempita con il colore Fill = 1 : Area interna riempita con il colore

Esempio

TASK_00

```
MAIN:
VI10InitBuffer (awBuffer)         ;Inizializza il Buffer
VI10AddPen (awBuffer, Color)          ;Aggiunge il comando PEN
VI10AddSet (awBuffer, Coord_X, Coord_Y)       ;Aggiunge il comando SET
Radius = 20                   ;Imposta il Raggio della circonferenza
Fill = 0                  ;Imposta area interna non riempita
VI10AddCircle (awBuffer, Radius, Fill)        ;Aggiunge il comando CIRCLE
;....
WAIT 1
JUMP MAIN
END
```

Note

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - https://wiki.qem.it/
Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.