Sommario

VI10AddCls 3
IMPLEMENTAZIONE 3

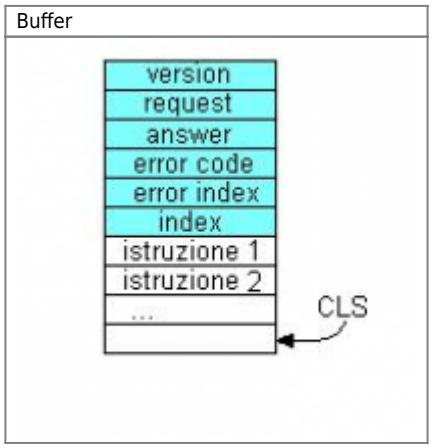
VI10AddCls

V = *Vector*

I = *Image*

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10AddCls aggiunge il comando CLS in coda alle istruzioni da processare nel Buffer per eseguire il disegno.
Il comando CLS (Clear Screen) cancella tutta l'area dell'oggetto Vector Image.



IMPLEMENTAZIONE

VI10AddCls (awBuffer)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	
IN	ARRSYS / ARRGBL	awBuffer	W	Array che funge da buffer per istruzioni/dati

Esempio

TASK_00

```
MAIN:
VI10InitBuffer (awBuffer)         ;Inizializza il Buffer
VI10AddCls (awBuffer)                 ;Aggiunge il comando CLS
;....
WAIT 1
JUMP MAIN
END
```

Note

- Il comando CLS oltre a cancellare l'area dell'oggetto Vector Image imposta la coordinata attuale a 0,0 e il draw-color a DIRECT (=255, bianco su sfondo bianco).

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - https://wiki.qem.it/
Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.