Sommario

VI10AddLine 3
IMPLEMENTAZIONE 3

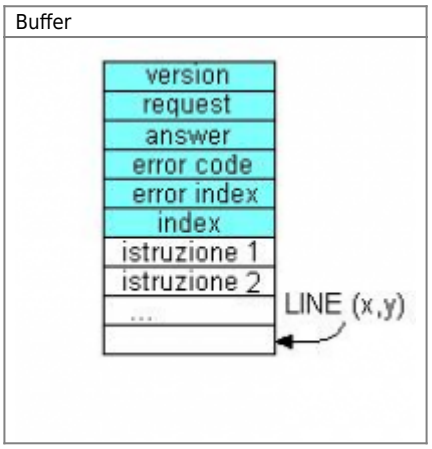
VI10AddLine

V = *Vector*

I = *Image*

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10AddLine aggiunge il comando LINE in coda alle istruzioni da processare nel Buffer per eseguire il disegno.
Il comando LINE stampa una linea continua (orizzontale, verticale, obliqua) dalla coordinata attuale alla coordinata (x,y) passata come argomento.
Le stesse coordinate passate alla funzione, vengono inoltre impostate come coordinate attuali.



IMPLEMENTAZIONE

VI10AddLine (awBuffer, Coord_X, Coord_Y)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	
IN	ARRSYS / ARRGBL	awBuffer	W	Array che funge da buffer per istruzioni/dati
IN	CONST/ GLOBAL	Coord_X	W	Variabile contenente la coordinata X del punto finale della Linea.
IN	CONST/ GLOBAL	Coord_Y	W	Variabile contenente la coordinata Y del punto finale della Linea.

Esempio

TASK_00

```
MAIN:
VI10InitBuffer (awBuffer)         ;Inizializza il Buffer
Color = 5                 ;Imposta il colore (5 = ROSSO)
VI10AddPen (awBuffer, Color)          ;Aggiunge il comando PEN
Coord_X = 25                  ;Coordinata X finale della linea
Coord_Y = 50                  ;Coordinata Y finale della linea
VI10AddLine (awBuffer, Coord_X, Coord_Y)  ;Aggiunge il comando LINE
VI10DrawBuffer (awBuffer)         ;Disegna il contenuto del buffer
;....
WAIT 1
JUMP MAIN
END
```

Note

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - https://wiki.qem.it/
Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.