Sommario

VI10AddPen 3
IMPLEMENTAZIONE 3

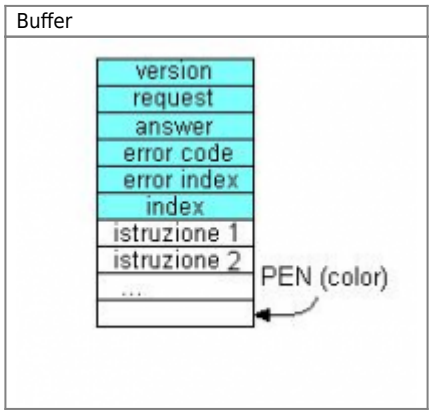
VI10AddPen

V = *Vector*

I = *Image*

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10AddPen aggiunge il comando PEN in coda alle istruzioni da processare nel Buffer per eseguire il disegno.
Il comando PEN serve per impostare il colore del disegno da effettuare (0= Nero , 255=Bianco)



IMPLEMENTAZIONE

VI10AddPen (awBuffer, Color)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	
IN	ARRSYS / ARRGBL	awBuffer	W	Array che funge da buffer per istruzioni/dati
IN	CONST/ GLOBAL	Color	W	Variabile contenente il colore da impostare 0 = Nero 255 = Bianco

Esempio

TASK_00

```
MAIN:
VI10InitBuffer (awBuffer)         ;Inizializza il Buffer
Color = 0                 ;Imposta il colore Nero
VI10AddPen (awBuffer, Color)                  ;Aggiunge il comando PEN
;....
WAIT 1
JUMP MAIN
END
```

Note

- Per default il colore del disegno è il NERO (=0).

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - https://wiki.qem.it/
Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.