

Inhaltsverzeichnis

VI10AddPoint	3
IMPLEMENTAZIONE	3

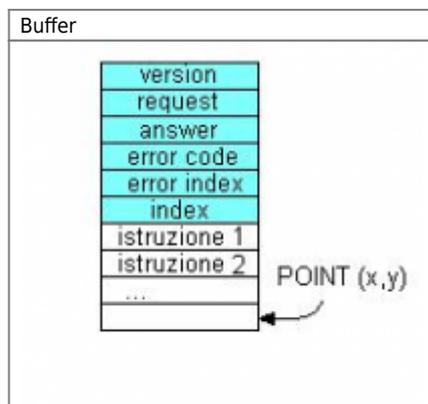
VI10AddPoint

V = Vector

I = Image

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10AddPoint aggiunge il comando POINT in coda alle istruzioni da processare nel Buffer per eseguire il disegno. Il comando POINT stampa un punto all'interno dell'area dell'oggetto Vector Image, alle coordinate passate come argomento. Le stesse coordinate vengono, inoltre, impostate come coordinate attuali.



IMPLEMENTAZIONE

VI10AddPoint (awBuffer, Coord_X, Coord_Y)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	
IN	ARRSYS / ARRGBL	awBuffer	W	Array che funge da buffer per istruzioni/dati
IN	CONST/ GLOBAL	Coord_X	W	Variabile contenente il valore della coordinata X all'interno dell'oggetto Vector Image dove stampare il punto.
IN	CONST/ GLOBAL	Coord_Y	W	Variabile contenente il valore della coordinata Y all'interno dell'oggetto Vector Image dove stampare il punto.

Esempio

TASK_00

```

MAIN:
VI10InitBuffer (awBuffer)           ;Inizializza il Buffer
VI10AddPen (awBuffer, Color)        ;Aggiunge il comando PEN
Coord_X = 15                         ;Coordinata X dove disegnare il punto
Coord_Y = 35                         ;Coordinata Y dove disegnare il punto
VI10AddPoint (awBuffer, Coord_X, Coord_Y) ;Aggiunge il comando POINT
;....
WAIT 1
JUMP MAIN
END

```

Note

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.