

## Sommario

<b>VI10AddSet</b> .....	3
<b>IMPLEMENTAZIONE</b> .....	3



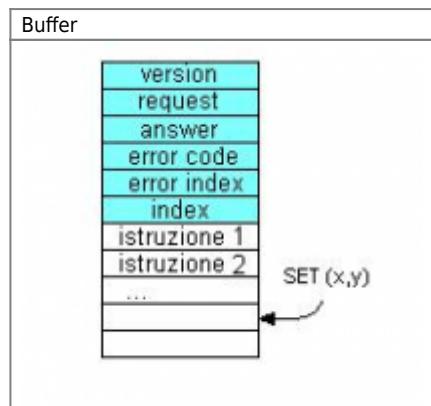
## VI10AddSet

**V** = *Vector*

**I** = *Image*

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10AddSet aggiunge il comando SET in coda alle istruzioni da processare nel Buffer per eseguire il disegno. Il comando SET imposta la coordinata attuale all'interno dell'area dell'oggetto Vector Image, con i valori di x e y passati. La nuova coordinata determina il punto di partenza per la forma disegnata successivamente.



## IMPLEMENTAZIONE

### VI10AddSet (awBuffer, Coord\_X, Coord\_Y)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	
IN	ARRSYS / ARRGBL	awBuffer	W	Array che funge da buffer per istruzioni/dati
IN	CONST/ GLOBAL	Coord_X	W	Variabile contenente il valore della nuova coordinata X all'interno dell'oggetto Vector Image.
IN	CONST/ GLOBAL	Coord_Y	W	Variabile contenente il valore della nuova coordinata Y all'interno dell'oggetto Vector Image.

### Esempio

#### TASK\_00

```

MAIN:
VI10InitBuffer (awBuffer)           ;Inizializza il Buffer
VI10AddPen (awBuffer, Color)        ;Aggiunge il comando PEN
Coord_X = 20                         ;Imposta la nuova coordinata attuale X
Coord_Y = 50                         ;Imposta la nuova coordinata attuale Y
VI10AddSet (awBuffer, Coord_X, Coord_Y) ;Aggiunge il comando SET
;...
WAIT 1
JUMP MAIN
END

```

### Note

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <http://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.