

**Sommario**

**VI10BeginDrawBuffer** ..... 3

**IMPLEMENTAZIONE** ..... 3



# VI10BeginDrawBuffer

**V** = Vector

**I** = Image

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10BeginDrawBuffer si occupa di preparare il buffer per poter successivamente aggiungere le operazioni di disegno. La funzione inoltre verifica la presenza di errori e quindi li pone nella variabile indicata come secondo argomento.

Prima di iniziare la costruzione del contenuto buffer, se si vuole cominciare un disegno nuovo, è necessario richiamare questa funzione o la funzione [VI10InitBuffer](#).

## IMPLEMENTAZIONE

### VI10BeginDrawBuffer (awBuffer, gwError)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM
IN	ARRSYS / ARRGBL	awBuffer	W Array che funge da buffer per istruzioni/dati
OUT	SYSTEM / GLOBAL	gwError	W Variabile di errore

### Esempio

TASK\_00

```

MAIN:
  IF gfDraw
    Vii1WaitBufferReadyUsingWAIT(awBuffer)
    VI10BeginDrawBuffer(awBuffer, gwError)
    IF gwError
      ; Segnalazione di errore
    ELSE
      Vii10DrawBuffer(awBuffer)
    ENDIF
    gfDraw = 0
  ENDIF
END

```

### Note

Nel caso in cui la variabile di errore contenga già un valore diverso da zero, essa non verrà sovrascritta.

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.