

**Sommario**

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| <b>VI10CheckBufferReady</b> ..... | 3 |
| <b>IMPLEMENTAZIONE</b> .....      | 3 |



# VI10CheckBufferReady

Sostituisce [VI10WaitBufferReadyUsingEND](#)

**V** = Vector

**I** = Image

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10CheckBufferReady viene utilizzata per poter ottenere lo stato di READY del buffer senza essere bloccante.

Si usa all'interno di una macchina a stati per poter sapere quando procedere con lo stato successivo.

## IMPLEMENTAZIONE

### VI10CheckBufferReady (awBuffer, gfState)

Parametri:

| IN/OUT | TIPO VARIABILE     | NOME DI ESEMPIO | DIM |                                               |
|--------|--------------------|-----------------|-----|-----------------------------------------------|
| IN     | ARRSYS /<br>ARRGBL | awBuffer        | W   | Array che funge da buffer per istruzioni/dati |
| OUT    | GLOBAL             | gfState         | F   | Stato del buffer: 0 = occupato, 1 = pronto    |

### Esempio

*T\_TIME00*

```

;declaração constantes
CONST
BUFFPLOT_SIZE    500                                ;dimensione del buffer
;declaração variabili
GLOBAL
gfState          F                                    ;stato del buffer
phase            B                                    ;numero dello stato (macchina a stati)
;declaração array
ARRGBL
agwBuffPlotDemo11    W    BUFFPLOT_SIZE    ;buffer per VectorImage
SUB DRAW
  SWITCH (phase)
  CASE 0
    NOP
  CASE 1
    VI10CheckBufferReady(agwBuffPlotDemo11, gfState)
    VI10SetLayer (agwBuffPlotDemo11, 0)
    VI10SetBackground (agwBuffPlotDemo11, COLOR.BLUE)
    VI10AddCls (agwBuffPlotDemo11)
    VI10SetLayer (agwBuffPlotDemo11, 0) ; - LAYER 0 (zero), background
    gwFill = 1
    gwCoordX1 = 340
    gwCoordY1 = 50
    gwCoordX2 = gwCoordX1 + SIDE_SIZE
    gwCoordY2 = gwCoordY1 + SIDE_SIZE
    gwPenColor = COLOR.RED
    VI10AddPen (agwBuffPlotDemo11, gwPenColor)
    VI10AddSet (agwBuffPlotDemo11, gwCoordX1, gwCoordY1)
    VI10AddRect (agwBuffPlotDemo11, gwCoordX2, gwCoordY2, gwFill)
    VI10DrawBuffer (agwBuffPlotDemo11)
    phase = 2
  CASE 2
    VI10CheckBufferReady (agwBuffPlotDemo11, gfState)
    IF NOT gfState
      VI10SetLayer (agwBuffPlotDemo11, 1) ; - LAYER 1 (one)
      gwCoordX1 = gwCoordX1 + OFFSET
      gwCoordY1 = gwCoordY1 + OFFSET
      gwCoordX2 = gwCoordX1 + SIDE_SIZE
      gwCoordY2 = gwCoordY1 + SIDE_SIZE
      gwPenColor = COLOR.GRAY
      VI10AddPen (agwBuffPlotDemo11, gwPenColor)
      VI10AddSet (agwBuffPlotDemo11, gwCoordX1, gwCoordY1)
      VI10AddRect (agwBuffPlotDemo11, gwCoordX2, gwCoordY2, gwFill)
      VI10DrawBuffer (agwBuffPlotDemo11)
      phase = 3
    ENDIF
  CASE 3
    VI10CheckBufferReady (agwBuffPlotDemo11, gfState)
    IF NOT gfState
      phase = 4
    ENDIF
  CASE 4
    phase = 0
  END SWITCH
ENDSUB

```

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga

informazioni più recenti di questo documento.