

**Sommario**

**VI10CheckBufferReady** ..... 3  
    **IMPLEMENTAZIONE** ..... 3



# VI10CheckBufferReady

**PRELIMINARY**

Sostituisce [VI10WaitBufferReadyUsingEND](#)

**V** = Vector

**I** = Image

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10CheckBufferReady viene utilizzata per poter ottenere lo stato di READY del buffer, utile in un task a tempo.

Si usa all'interno di una macchina a stati per poter sapere quando procedere con lo stato successivo.

## IMPLEMENTAZIONE



### VI10CheckBufferReady (awBuffer, gfState)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM
IN	ARRSYS / ARRGBL	awBuffer	W Array che funge da buffer per istruzioni/dati

### Esempio

T\_TIMEOUT

```

MAIN:
  IF gbSequenza EQ 1
    VI10DrawBuffer(awBuffer)           ;Disegna il contenuto del Buffer
    gbSequenza = 2
  ENDIF
  IF gbSequenza EQ 2
    VI10WaitBufferReadyUsingEND(awBuffer) ;Attende la conclusione del disegno
    gbSequenza = 3
  ENDIF
  IF gbSequenza EQ 3
    gIPippo = 1000                     ;(questa istruzione viene eseguita solo alla fine del processo di disegno)
    gbSequenza = 4
  ENDIF
;....
END

```

### Note

- La funzione può interrompere l'esecuzione del task e, nel ciclo successivo, farlo ripartire dalla prima istruzione.

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.