

Sommario

VI10CheckBufferReady	3
IMPLEMENTAZIONE	3

VI10CheckBufferReady

PRELIMINARY

Sostituisce [VI10WaitBufferReadyUsingEND](#)

V = Vector

I = Image

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10CheckBufferReady viene utilizzata per poter ottenere lo stato di READY del buffer senza essere bloccante.

Si usa all'interno di una macchina a stati per poter sapere quando procedere con lo stato successivo.

IMPLEMENTAZIONE



VI10CheckBufferReady (awBuffer, gfState)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	
IN	ARRSYS / ARRGBL	awBuffer	W	Array che funge da buffer per istruzioni/dati
OUT	GLOBAL	gfState	F	Stato del buffer: 0 = occupato, 1 = pronto

Esempio

T_TIME00

```

; dichiarazione variabili
GLOBAL
gfState      F      ; stato del buffer
phase       B      ; numero dello stato (macchina a stati)

SUB DRAW
  SWITCH (phase)
  CASE 0
    NOP
  CASE 1
    VI10InitBuffer(agwBuffPlotDemo11)
    VI10SetLayer (agwBuffPlotDemo11, 0)
    VI10SetBackground (agwBuffPlotDemo11, COLOR.BLUE)
    VI10AddCls (agwBuffPlotDemo11)
    VI10SetLayer (agwBuffPlotDemo11, 0) ; - LAYER 0 (zero), background
    gwFill = 1
    gwCoordX1 = 340
    gwCoordY1 = 50
    gwCoordX2 = gwCoordX1 + SIDE_SIZE
    gwCoordY2 = gwCoordY1 + SIDE_SIZE
    gwPenColor = COLOR.RED
    VI10AddPen (agwBuffPlotDemo11, gwPenColor)
    VI10AddSet (agwBuffPlotDemo11, gwCoordX1, gwCoordY1)
    VI10AddRect (agwBuffPlotDemo11, gwCoordX2, gwCoordY2, gwFill)
    VI10DrawBuffer (agwBuffPlotDemo11)
    phase = 2
  CASE 2
    VI10CheckBufferReady (agwBuffPlotDemo11)
    IF NOT gfState
      VI10SetLayer (agwBuffPlotDemo11, 1) ; - LAYER 1 (one)
      gwCoordX1 = gwCoordX1 + OFFSET
      gwCoordY1 = gwCoordY1 + OFFSET
      gwCoordX2 = gwCoordX1 + SIDE_SIZE
      gwCoordY2 = gwCoordY1 + SIDE_SIZE
      gwPenColor = COLOR.GRAY
      VI10AddPen (agwBuffPlotDemo11, gwPenColor)
      VI10AddSet (agwBuffPlotDemo11, gwCoordX1, gwCoordY1)
      VI10AddRect (agwBuffPlotDemo11, gwCoordX2, gwCoordY2, gwFill)
      VI10DrawBuffer (agwBuffPlotDemo11)
      phase = 3
    ENDIF
  CASE 3
    VI10CheckBufferReady (agwBuffPlotDemo11)
    IF result
      phase = 4
    ENDIF
  CASE 4
    phase = 0
  ENDSWITCH
ENDSUB

```

Note

- La funzione può interrompere l'esecuzione del task e, nel ciclo successivo, farlo ripartire dalla prima

istruzione.

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.