Sommario

VI10DrawBuffer 3
IMPLEMENTAZIONE 3

VI10DrawBuffer

V = *Vector*

I = *Image*

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10DrawBuffer chiede al device HMI di processare, e quindi di disegnare, il contenuto del buffer. L'elaborazione del contenuto buffer non è un'operazione sincrona all'esecuzione della funzione stessa il che significa che con la funzione VI10DrawBuffer si segnala solamente al device HMI la presenza di un buffer da processare. Sarà l'HMI, e quindi il firmware, a decidere come e quando iniziare la fase di disegno.
Per poter capire quando l'operazione di disegno è ultimata e poter creare un nuovo buffer di disegno bisogna utilizzare le funzioni VI10WaitBufferReadyUsingEND o VI10WaitBufferReadyUsingWAIT.

IMPLEMENTAZIONE

VI10DrawBuffer (awBuffer)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	
IN	ARRSYS / ARRGBL	AwBuffer	W	Array che funge da buffer per istruzioni/dati

Esempio

TASK_00

```
MAIN:
      IF gfDraw
            VI10DrawBuffer (awBuffer)     ;Disegna il contenuto del buffer
            gfDraw = 0
      ENDIF
END
```

Note

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - https://wiki.qem.it/
Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.