

Sommario

VI10DrawBuffer	3
IMPLEMENTAZIONE	3

VI10DrawBuffer

V = Vector

I = Image

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10DrawBuffer chiede al device HMI di processare, e quindi di disegnare, il contenuto del buffer. L'elaborazione del contenuto buffer non é un'operazione sincrona all'esecuzione della funzione stessa il che significa che con la funzione VI10DrawBuffer si segnala solamente al device HMI la presenza di un buffer da processare. Sarà l'HMI, e quindi il firmware, a decidere come e quando iniziare la fase di disegno.

Per poter capire quando l'operazione di disegno é ultimata e poter creare un nuovo buffer di disegno bisogna utilizzare le funzioni VI10WaitBufferReadyUsingEND o VI10WaitBufferReadyUsingWAIT.

IMPLEMENTAZIONE

VI10DrawBuffer (awBuffer)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM
IN	ARRSYS / ARRGBL	AwBuffer	W Array che funge da buffer per istruzioni/dati

Esempio

TASK_00

```

MAIN:
  IF gfDraw
    VI10DrawBuffer (awBuffer)      ;Disegna il contenuto del buffer
    gfDraw = 0
  ENDIF
END

```

Note

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.