

**Sommario**

**VI10DrawBuffer** ..... 3  
**IMPLEMENTAZIONE** ..... 3



## VI10DrawBuffer

**V** = Vector

**I** = Image

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10DrawBuffer chiede al device HMI di processare, e quindi di disegnare, il contenuto del buffer. L'elaborazione del contenuto buffer non è un'operazione sincrona all'esecuzione della funzione stessa il che significa che con la funzione VI10DrawBuffer si segnala solamente al device HMI la presenza di un buffer da processare. Sarà l'HMI, e quindi il firmware, a decidere come e quando iniziare la fase di disegno.

Per poter capire quando l'operazione di disegno è ultimata e poter creare un nuovo buffer di disegno bisogna utilizzare le funzioni VI10WaitBufferReadyUsingEND o VI10WaitBufferReadyUsingWAIT.

## IMPLEMENTAZIONE

### VI10DrawBuffer (awBuffer)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM
IN	ARRSYS / ARRGBL	AwBuffer	W Array che funge da buffer per istruzioni/dati

### Esempio

TASK\_00

```

MAIN:
  IF gfDraw
    VI10DrawBuffer (awBuffer) ;Disegna il contenuto del buffer
    gfDraw = 0
  ENDF
END

```

### Note

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.