

Sommario

VI10ExtractDimension 3
IMPLEMENTAZIONE 3

VI10ExtractDimension

V = Vector

I = Image

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10ExtractDimension permette di estrarre dal Buffer delle istruzioni i dati di larghezza ed altezza di un oggetto VectorImage.

Questa funzione deve essere eseguita sempre dopo un comando [VI10GetDimension](#).

IMPLEMENTAZIONE

VI10ExtractDimension (awBuffer, awWidth, awHeight)

Parametri:

| IN/OUT | TIPO VARIABILE | NOME DI ESEMPIO | DIM | |
|--------|--------------------|-----------------|-----|---|
| IN | ARRSYS / ARRGBL | awBuffer | W | Array che funge da buffer per istruzioni/dati |
| OUT | GLOBAL | awWidth | W | Variabile contenente la larghezza in pixel dell'oggetto VectorImage |
| OUT | GLOBAL | awHeight | W | Variabile contenente l'altezza in pixel dell'oggetto VectorImage |

Esempio

TASK_00

```

MAIN:
  VI10InitBuffer(awBuffer)
  VI10GetDimension(awBuffer)
  VI10DrawBuffer(awBuffer)
  VI11WaitBufferReadyUsingWAIT(awBuffer)
  VI10ExtractDimension(awBuffer, awWidth, awHeight)
  VI10InitBuffer(awBuffer) ;reinializza il buffer
END

```

Note

- Prima del comando ExtractDimension è necessario aver eseguito il comando [VI10GetDimension](#)
- Dopo aver eseguito il comando **ExtractDimension** è necessario reinializzare il buffer con il comando [VI10InitBuffer](#)

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <http://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.