

**Sommario**

**VI10ExtractDimension** ..... 3  
**IMPLEMENTAZIONE** ..... 3



## VI10ExtractDimension

**V** = Vector

**I** = Image

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10ExtractDimension permette di estrarre dal Buffer delle istruzioni i dati di larghezza ed altezza di un oggetto VectorImage.

Questa funzione de'essere eseguita sempre dopo un comando [VI10GetDimension](#).

## IMPLEMENTAZIONE

### VI10ExtractDimension (awBuffer, awWidth, awHeight)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	
IN	ARRSYS / ARRGBL	awBuffer	W	Array che funge da buffer per istruzioni/dati
OUT	GLOBAL	awWidth	W	Variabile contenente la larghezza in pixel dell'oggetto VectorImage
OUT	GLOBAL	awHeight	W	Variabile contenente l'altezza in pixel dell'oggetto VectorImage

### Esempio

TASK\_00

```

MAIN:
  VI10InitBuffer(awBuffer)
  VI10GetDimension(awBuffer)
  VI10DrawBuffer(awBuffer)
  VI11WaitBufferReadyUsingWAIT(awBuffer)
  VI10ExtractDimension(awBuffer, awWidth, awHeight)
  VI10InitBuffer(awBuffer)
END

```

### Note

- Prima del comando ExtractDimension è necessario aver eseguito il comando [VI10GetDimension](#)
- Dopo aver eseguito il comando **ExtractDimension** è necessario reinizializzare il buffer con il comando [VI10InitBuffer](#)

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.