

Sommario

VI10GetDimension 3
IMPLEMENTAZIONE 3

VI10GetDimension

V = Vector

I = Image

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10GetDimension aggiunge il comando GetDimension in coda alle istruzioni da processare nel Buffer per eseguire il disegno. Il comando GetDimension permette di leggere le dimensioni in pixel di larghezza ed altezza dell'oggetto VectorImage.

Questo comando genera un errore di esecuzione quindi dev'essere sempre aggiunto come ultimo al buffer di esecuzione.

IMPLEMENTAZIONE

VI10GetDimension (awBuffer)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	DESCRIZIONE
IN	ARRSYS / ARRGBL	awBuffer	W	Array che funge da buffer per istruzioni/dati

Esempio

TASK_00

```

MAIN:
  VI10InitBuffer(awBuffer)
  VI10GetDimension(awBuffer)
  VI10DrawBuffer(awBuffer)
  VI11WaitBufferReadyUsingWAIT(awBuffer)
  VI10ExtractDimension(awBuffer, awWidth, awHeight)
  VI10InitBuffer(awBuffer) ;reinializza il buffer
END

```

Note

- Per estrarre i dati letti dal comando GetDimension è necessario utilizzare subito dopo il comando [VI10ExtractDimension](#)
- Il comando **GetDimension** genera sempre un errore di esecuzione quindi dev'essere aggiunto come ultimo al buffer di esecuzione. Inoltre, dopo aver terminato la lettura dei dati, è necessario reiniziare il buffer con il comando [VI10InitBuffer](#)

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <http://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.