

Sommario

VI10GetUnusedBufferSize 3
IMPLEMENTAZIONE 3

VI10GetUnusedBufferSize

V = Vector

I = Image

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10GetUnusedBufferSize viene usata per conoscere il numero di elementi non utilizzati del Buffer. La dimensione del buffer è infatti specificata come numero di elementi direttamente nella definizione dell'array nel file configurazione. Non tutto l'array buffer sarà però utilizzabile per le operazioni di disegno, solo una parte di esso viene effettivamente impiegata per le operazioni di processo. La parte che non viene impiegata si può conoscere tramite questa funzione

IMPLEMENTAZIONE

VI10GetUnusedBufferSize (awBuffer, Elem)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	
IN	ARRSYS / ARRGBL	awBuffer	W	Array che funge da buffer per istruzioni/dati
OUT	GLOBAL	Elem	W	Variabile che contiene il numero di elementi non sfruttati nel Buffer

Esempio

TASK_00

```

MAIN:
VI10InitBuffer (awBuffer)           ;Inizializza il Buffer
VI10GetUnusedBufferSize (awBuffer, Elem)   ;Calcola il numero di elementi non usati nel buffer
glElemNoUsed = Elem                 ;Copia num. di elementi non usati in una variabile
....
WAIT 1
JUMP MAIN
END

```

Note

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>
 Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.