

## Inhaltsverzeichnis

<b>VI10InitBuffer</b> .....	3
<b>IMPLEMENTAZIONE</b> .....	3



## VI10InitBuffer

**V** = Vector

**I** = Image

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10InitBuffer si occupa di inizializzare e/o svuotare il buffer ed eliminare eventuali errori della precedente sezione di disegno.

Prima di iniziare la costruzione del contenuto buffer, se si vuole cominciare un disegno nuovo, è necessario richiamare questa funzione.

## IMPLEMENTAZIONE

### VI10InitBuffer (awBuffer)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM
IN	ARRSYS / ARRGBL	awBuffer	W Array che funge da buffer per istruzioni/dati

### Esempio

TASK\_00

```

MAIN:
  IF gfIniz
    VI10InitBuffer (awBuffer)
    gfIniz = 0
  ENDF
END

```

### Note

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.