

Sommario

VI10InitBuffer	3
IMPLEMENTAZIONE	3

VI10InitBuffer

V = *Vector*

I = *Image*

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10InitBuffer si occupa di inizializzare e/o svuotare il buffer ed eliminare eventuali errori della precedente sezione di disegno.

Prima di iniziare la costruzione del contenuto buffer, se si vuole cominciare un disegno nuovo, è necessario richiamare questa funzione.

IMPLEMENTAZIONE

VI10InitBuffer (awBuffer)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM
IN	ARRSYS / ARRGBL	awBuffer	W Array che funge da buffer per istruzioni/dati

Esempio

TASK_00

```

MAIN:
  IF gfIniz
    VI10InitBuffer (awBuffer)
    gfIniz = 0
  ENDIF
END

```

Note

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.