## Sommario

**VI10InitBuffer** ..... 3
***IMPLEMENTAZIONE*** ..... 3

# VI10InitBuffer

**V =** *Vector*

**I =** *Image*

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10InitBuffer si occupa di inizializzare e/o svuotare il buffer ed eliminare eventuali errori della precedente sezione di disegno.
Prima di iniziare la costruzione del contenuto buffer, se si vuole cominciare un disegno nuovo, è necessario richiamare questa funzione.

## IMPLEMENTAZIONE

### VI10InitBuffer (awBuffer)

Parametri:

| IN/OUT | TIPO VARIABILE | NOME DI ESEMPIO | DIM | |
|---|---|---|---|---|
| IN | ARRSYS / ARRGBL | awBuffer | W | Array che funge da buffer per istruzioni/dati |

### Esempio

*TASK_00*

```
;....
MAIN:
      IF gfIniz
            VI10InitBuffer (awBuffer)
            gfIniz = 0
      ENDIF
END
```

### Note

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - https://wiki.qem.it/
Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.