

Sommario

VI10UnsetLayer 3
IMPLEMENTAZIONE 3

VI10UnsetLayer

V = Vector

I = Image

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10UnsetLayer aggiunge il comando di deselegione del layer indicato dal parametro **layer**.
Se il valore del parametro **layer** non è corretto, viene segnalato errore.

IMPLEMENTAZIONE

VI10UnsetLayer (awBuffer, layer)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM
IN	ARRSYS / ARRGBL	awBuffer	W Array che funge da buffer per istruzioni/dati
IN	CONST/ GLOBAL	layer	W Variabile contenente il layer da disattivare: 0 = background 1 = layer nr.1 ...

Note

- Fare riferimento alla funzione [VI10SetLayer](#) per attivare un layer.

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.