Sommario

VI10UnsetLayer 3
IMPLEMENTAZIONE 3

VI10UnsetLayer

V = *Vector*

I = *Image*

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10UnsetLayer aggiunge il comando di deselezione del layer indicato dal parametro **layer** .
Se il valore del parametro **layer** non è corretto, viene segnalato errore.

IMPLEMENTAZIONE

VI10UnsetLayer (awBuffer, layer)

Parametri:

IN/OUT	TIPO VARIABILE	NOME DI ESEMPIO	DIM	
IN	ARRSYS / ARRGBL	awBuffer	W	Array che funge da buffer per istruzioni/dati
IN	CONST/ GLOBAL	layer	W	Variabile contenente il layer da disattivare: 0 = background 1 = layer nr.1 ...

Note

- Fare riferimento alla funzione VI10SetLayer per attivare un layer.

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - https://wiki.qem.it/
Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.