## Sommario

**VI10UnsetLayer** ..... 3
***IMPLEMENTAZIONE*** ..... 3

# VI10UnsetLayer

**V =** *Vector*

**I =** *Image*

Funzione utilizzata per la gestione della funzionalità Vector Image (oggetto presente su alcune versioni di Qpaint).

La funzione VI10UnsetLayer aggiunge il comando di deselezione del layer indicato dal parametro **layer** .
Se il valore del parametro **layer** non è corretto, viene segnalato errore.

## IMPLEMENTAZIONE

#### VI10UnsetLayer (awBuffer, layer)

Parametri:

| IN/OUT | TIPO VARIABILE | NOME DI ESEMPIO | DIM | |
|---|---|---|---|---|
| IN | ARRSYS / ARRGBL | awBuffer | W | Array che funge da buffer per istruzioni/dati |
| IN | CONST/ GLOBAL | layer | W | Variabile contenente il layer da disattivare:<br>0 = background<br>1 = layer nr.1<br>... |

### Note

- Fare riferimento alla funzione VI10SetLayer per attivare un layer.

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - https://wiki.qem.it/
Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.