

---

**Sommario**

|                                                           |          |
|-----------------------------------------------------------|----------|
| <b>QCL Library</b>                                        | <b>3</b> |
| <b>RIEPILOGO FUNZIONI</b>                                 | <b>3</b> |
| <b>0.1 FUNZIONI PER OPERAZIONI SU INGRESSI DIGITALI</b>   | <b>3</b> |
| <b>0.2 FUNZIONI PER OPERAZIONI SU USCITE DIGITALI</b>     | <b>3</b> |
| <b>0.3 FUNZIONI PER OPERAZIONI SU VARIABILI</b>           | <b>3</b> |
| <b>0.4 FUNZIONI DI CONTROLLO ENCODER</b>                  | <b>4</b> |
| <b>0.5 FUNZIONI GENERALI PER POSIZIONATORI</b>            | <b>4</b> |
| <b>0.6 FUNZIONI DI GESTIONE BUFFER CIRCOLARI</b>          | <b>4</b> |
| <b>0.7 FUNZIONI CON OPERAZIONI GENERALI SU ARRAY</b>      | <b>5</b> |
| <b>0.8 FUNZIONI PER PROTOCOLLO MODBUS</b>                 | <b>5</b> |
| <b>0.9 FUNZIONI PER VECTOR IMAGE (QPAINT)</b>             | <b>5</b> |
| <b>0.10 FUNZIONI PER GESTIONE TERMOCOPPIE</b>             | <b>5</b> |
| <b>0.11 FUNZIONI PER GESTIONE USCITE PROGRAMMABILI</b>    | <b>6</b> |
| <b>0.12 FUNZIONI PER CALCOLO CHECKSUM</b>                 | <b>6</b> |
| <b>0.13 FUNZIONI PER GESTIONE LISTA ALLARMI E STORICO</b> | <b>6</b> |
| <b>0.14 FUNZIONI GENERALI PER OPERAZIONI CON CAMMING</b>  | <b>6</b> |
| <b>0.15 FUNZIONI PER ALBERO ELETTRICO</b>                 | <b>6</b> |
| <b>0.16 FUNZIONI PER TAGLIO AL VOLO</b>                   | <b>6</b> |
| <b>0.17 FUNZIONI PER SPANDIFILO (GUIDA-FILO)</b>          | <b>6</b> |
| <b>0.18 FUNZIONI PER TAGLIO AL VOLO CIRCOLARE</b>         | <b>7</b> |
| <b>0.19 FUNZIONI DI SISTEMA</b>                           | <b>7</b> |
| <b>0.20 FUNZIONI PER GESTIONE STRINGHE</b>                | <b>7</b> |



# QCL Library

Regole di utilizzo di una funzione

## RIEPILOGO FUNZIONI

- OPERAZIONI SU INGRESSI DIGITALI □
- OPERAZIONI SU USCITE DIGITALI ⚡
- OPERAZIONI SU VARIABILI □
- CONTROLLO ENCODER □
- FUNZIONI GENERALI PER POSIZIONATORI □
- FUNZIONI DI GESTIONE BUFFER CIRCOLARI □□
- OPERAZIONI GENERALI SU ARRAY □
- FUNZIONI PER PROTOCOLLO MODBUS □
- FUNZIONI PER VECTOR IMAGE (QPAINT) ⇄□
- GESTIONE TERMOCOPPIE □
- GESTIONE USCITE PROGRAMMABILI □
- CALCOLO CHECKSUM □
- GESTIONE LISTA ALLARMI E STORICO □
- OPERAZIONI CON CAMMING □
- FUNZIONI PER ALBERO ELETTRICO □
- FUNZIONI PER TAGLIO AL VOLO □
- FUNZIONI PER SPANDIFILO (GUIDA-FILO) □
- FUNZIONI PER TAGLIO AL VOLO CIRCOLARE □ □
- FUNZIONI DI SISTEMA ⚙
- FUNZIONI PER GESTIONE STRINGHE □

### 0.1 FUNZIONI PER OPERAZIONI SU INGRESSI DIGITALI

□

|              |                                                                                                                        |
|--------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| IR10EdgeInp  | Rilevazione del fronte di salita e di discesa di un ingresso o di un flag                                              |
| IR10Edge     | Rilevazione del fronte di un segnale digitale con tempo di verifica                                                    |
| IR10EdgTmInp | Rilevazione del fronte di salita e di discesa di un ingresso o di un flag con reset a tempo dei flag di cattura fronti |
| VC10ChronVar | Misurazione del tempo di attivazione di un ingresso o di una variabile                                                 |

### 0.2 FUNZIONI PER OPERAZIONI SU USCITE DIGITALI

⚡

|              |                                                                                                               |
|--------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| OA10BlinkOut | Gestione del lampeggio (blink) di una uscita o flag                                                           |
| OA10SetTmOut | Gestione dell'attivazione di un'uscita per un tempo impostabile                                               |
| OT11PidReg   | Modulazione di una uscita digitale per il controllo di un processo di termoregolazione tramite sistema P.I.D. |
| OT21PidReg   | Modulazione di due uscite digitali per un controllo generico di processo tramite regolazione PID + FF.        |
| OT30PidReg   | Regolatore generico PID + FF. Dati di regolazione a 16 bit                                                    |
| OT31PidReg   | Regolatore generico PID + FF. Dati di regolazione a 16 o 32 bit                                               |

### 0.3 FUNZIONI PER OPERAZIONI SU VARIABILI

□

|              |                                                                                            |
|--------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| VC10CollVal  | Comparazione di un valore rispetto ad altri due                                            |
| VC10Copy     | Copia un valore da A a B oppure da B ad A                                                  |
| VC10HistVar  | Isteresi di una variabile rispetto ad altri due valori                                     |
| VC10ChronVar | Misurazione del tempo di attivazione di una variabile o ingresso                           |
| VC10Calendar | Calcolo del giorno della settimana (lunedì-ecc) a partire da una data                      |
| VC12FndXPnt  | Calcolo dell'ascissa di un punto su una retta                                              |
| VC12FndYPnt  | Calcolo dell'ordinata di un punto su una retta                                             |
| VT10OnChVar  | Segnalazione della variazione di una variabile                                             |
| VT10OnChTVar | Segnalazione della variazione di una variabile con reset a tempo del flag di cambio valore |

|                 |                                                                                                                                  |
|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| VC10DivRound    | Arrotondamento di una variabile a un numero di cifre decimali impostabile                                                        |
| VC10LPFilter    | Filtro digitale passa basso del primo ordine (filtro RC) per dati di dimensione WORD                                             |
| VC21LPFilter    | Filtro digitale passa basso del primo ordine (filtro RC) per dati di dimensione massima +/- 999999 con opzione di precaricamento |
| VC10MkTime      | Fornisce il numero di secondi trascorsi dalle 00:00 del 1° gennaio 1970 fino alla data introdotta.                               |
| VC20MkTime      | Fornisce il numero di secondi trascorsi dalle 00:00 del 1° gennaio 1970 fino alla data introdotta.                               |
| VC11Hdr         | Visualizzazione della posizione di un device con sistema Hdr <b>OBSOLETA</b>                                                     |
| VC12Hdr         | Visualizzazione della posizione di un device con sistema Hdr                                                                     |
| VC11HdrJoint    | Visualizzazione della posizione di un device Joint con sistema Hdr                                                               |
| VC10Granularity | Visualizzazione di un valore con filtro di granularità e soglia                                                                  |
| VR10WrtdtoLng   | Conversione: Trasforma due variabili Word in una Long                                                                            |
| VR10LngtoWrd    | Conversione: Trasforma una variabili Long in due Word                                                                            |
| VR10UbyToBin    | Conversione: Unsigned Byte → Binario                                                                                             |
| VR10SByToBin    | Conversione: Signed Byte → Binario                                                                                               |
| VR10UwrToBin    | Conversione: Unsigned Word → Binario                                                                                             |
| VR10SwrToBin    | Conversione: Signed Word → Binario                                                                                               |
| VR10SLnToBin    | Conversione: Signed Long → Binario                                                                                               |
| VR10BinToUBy    | Conversione: Binario → Unsigned Byte                                                                                             |
| VR10BinToSBy    | Conversione: Binario → Signed Byte                                                                                               |
| VR10BinToUWr    | Conversione: Binario → Unsigned Word                                                                                             |
| VR10BinToSWr    | Conversione: Binario → Signed Word                                                                                               |
| VR10BinToSLn    | Conversione: Binario → Signed Long                                                                                               |
| VR10UbyToAsc    | Conversione: Unsigned Byte → Ascii                                                                                               |
| VR10SbyToAsc    | Conversione: Signed Byte → Ascii                                                                                                 |
| VR10UwrToAsc    | Conversione: Unsigned word → Ascii                                                                                               |
| VR10SwrToAsc    | Conversione: Signed Word → Ascii                                                                                                 |
| VR10SLnToAsc    | Conversione: Signed Long → Ascii                                                                                                 |
| VR10AscToUBy    | Conversione: Ascii → Unsigned Byte                                                                                               |
| VR10AscToSBy    | Conversione: Ascii → Signed Byte                                                                                                 |
| VR10AscToUWr    | Conversione: Ascii → Unsigned Word                                                                                               |
| VR10AscToSWr    | Conversione: Ascii → Signed Word                                                                                                 |
| VR10AscToSLn    | Conversione: Ascii → Signed Long                                                                                                 |
| VR10ToSingle    | Copia un valore long intero codificato IEEE754 in una variabile single.                                                          |

## 0.4 FUNZIONI DI CONTROLLO ENCODER

□

|              |                                          |
|--------------|------------------------------------------|
| DT11BreakEnc | Controllo rottura encoder assi ANALOGICI |
| DT21BreakEnc | Controllo rottura encoder assi ON/OFF    |

## 0.5 FUNZIONI GENERALI PER POSIZIONATORI

□

|             |                                                     |
|-------------|-----------------------------------------------------|
| DA11Ramp    | Generatore di rampa generico                        |
| DA10AnOopos | Gestione uscita analogica per asse ON/OFF con rampe |

## 0.6 FUNZIONI DI GESTIONE BUFFER CIRCOLARI

□□

|              |                                                                                                             |
|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| BC10InitBuf  | Init di un buffer circolare (con variabili di gestione buffer interne all'array)                            |
| BC10PushBuf  | Inserimento di un valore (push) in un buffer circolare (con variabili di gestione buffer interne all'array) |
| BC10PopBuf   | Estrazione di un valore (pop) da un buffer circolare (con variabili di gestione buffer interne all'array)   |
| BC21InitBuf  | Init di un buffer tipo FIFO (circolare)                                                                     |
| BC21PushBuf  | Inserimento di un valore (push) in un buffer tipo FIFO                                                      |
| BC21PopBuf   | Estrazione di un valore (pop) da un buffer tipo FIFO                                                        |
| BC21Inspect  | Acquisizione di un valore interno del buffer                                                                |
| BC21Elements | Acquisizione del numero di elementi presenti nel buffer                                                     |
| BC22InitBuf  | Init di un buffer tipo FIFO (circolare)                                                                     |
| BC22PushBuf  | Inserimento di un valore (push) in un buffer tipo FIFO                                                      |
| BC22PopBuf   | Estrazione di un valore (pop) da un buffer tipo FIFO                                                        |
| BC22Inspect  | Acquisizione di un valore interno del buffer                                                                |
| BC22Elements | Acquisizione del numero di elementi presenti nel buffer                                                     |

## 0.7 FUNZIONI CON OPERAZIONI GENERALI SU ARRAY



|                              |                                                            |
|------------------------------|------------------------------------------------------------|
| <a href="#">AC10AvergArr</a> | Calcolo della media aritmetica degli elementi di un array  |
| <a href="#">AC10CtrlArr</a>  | Analisi degli elementi contenuti in un array               |
| <a href="#">AC10SortUpAr</a> | Ordinamento in modo crescente degli elementi di un array   |
| <a href="#">AC10SortDwAr</a> | Ordinamento in modo decrescente degli elementi di un array |
| <a href="#">AC10FdMaxArr</a> | Estrazione del massimo valore contenuto in un array        |
| <a href="#">AC10FdMinArr</a> | Estrazione del minimo valore contenuto in un array         |
| <a href="#">AC11ResetArr</a> | Reset completo di un array                                 |
| <a href="#">BC10ArrFifo</a>  | Gestione di un buffer Fifo (first input-first output)      |

## 0.8 FUNZIONI PER PROTOCOLLO MODBUS



|                              |                                                                                                 |
|------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <a href="#">DW13Modbus</a>   | Protocollo Modbus SLAVE : gestione scambio dati con device MODBUS                               |
| <a href="#">DW11SerModMa</a> | Protocollo Modbus MASTER simulato tramite device SERCOM                                         |
| <a href="#">DW14SerModSI</a> | Protocollo Modbus SLAVE simulato tramite device SERCOM                                          |
| <a href="#">DU10MbRetry</a>  | Esecuzione del comando SEND del device MODBUS con verifica e gestione di eventuali ritentativi. |

## 0.9 FUNZIONI PER VECTOR IMAGE (QPAINT)



|                                                                                              |                                                                                                                         |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <a href="#">VI10InitBuffer</a>                                                               | Inizializzazione Buffer                                                                                                 |
| <a href="#">VI10BeginDrawBuffer</a>                                                          | Prepara il Buffer per aggiungere le operazioni di disegno e restituisce il codice di errore precedente                  |
| <a href="#">VI10DrawBuffer</a>                                                               | Disegna il contenuto del Buffer                                                                                         |
| <a href="#">VI10WaitBufferReadyUsingEND</a>                                                  | Attende che il buffer sia pronto a nuove operazioni uscendo dal task speciale con END                                   |
| <a href="#">VI10WaitBufferReadyUsingWAIT</a><br><a href="#">VI11WaitBufferReadyUsingWAIT</a> | Attende che il buffer sia pronto a nuove operazioni uscendo dal task speciale con WAIT                                  |
| <a href="#">VI10GetErrorCode</a>                                                             | Restituisce il codice di errore attuale                                                                                 |
| <a href="#">VI10ClrErrorCode</a>                                                             | Cancella il codice di errore attuale                                                                                    |
| <a href="#">VI10GetUnusedBufferSize</a>                                                      | Recupera la dimensione del Buffer utilizzato                                                                            |
| <a href="#">VI10AddNop</a>                                                                   | Aggiunge al Buffer il comando NOP (nessuna operazione)                                                                  |
| <a href="#">VI10AddCls</a>                                                                   | Aggiunge al Buffer il comando CLS (cancella l'area Vector Image)                                                        |
| <a href="#">VI10SetLayer</a>                                                                 | Aggiunge al Buffer il comando SET_LAYER (imposta il layer attivo)                                                       |
| <a href="#">VI10AddPen</a>                                                                   | Aggiunge al Buffer il comando PEN (imposta il colore disegno)                                                           |
| <a href="#">VI10AddSet</a>                                                                   | Aggiunge al Buffer il comando SET (imposta le coordinate attuali)                                                       |
| <a href="#">VI10AddPoint</a>                                                                 | Aggiunge al Buffer il comando POINT (disegna un punto)                                                                  |
| <a href="#">VI10AddLine</a>                                                                  | Aggiunge al Buffer il comando LINE (disegna una linea)                                                                  |
| <a href="#">VI10AddRect</a>                                                                  | Aggiunge al Buffer il comando RECT (disegna un rettangolo)                                                              |
| <a href="#">VI10AddCircle</a>                                                                | Aggiunge al Buffer il comando CIRCLE (disegna un cerchio)                                                               |
| <a href="#">VI10AddArc1</a>                                                                  | Aggiunge al Buffer il comando ARC1 (disegna un arco di tipo 1)                                                          |
| <a href="#">VI10AddArc2</a>                                                                  | Aggiunge al Buffer il comando ARC2 (disegna un arco di tipo 2)                                                          |
| <a href="#">VI10AddArc3</a>                                                                  | Aggiunge al Buffer il comando ARC3 (disegna un arco di tipo 3)                                                          |
| <a href="#">VI10AddArcBetweenAngles</a>                                                      | Aggiunge al Buffer il comando per il disegno di un arco che va da un angolo A ad un angolo B                            |
| <a href="#">VI10SetBackground</a>                                                            | Aggiunge al Buffer il comando background (imposta il colore di background)                                              |
| <a href="#">VI10AddMoveArea</a>                                                              | Aggiunge al Buffer il comando MOVEAREA (muove il contenuto del vector Image)                                            |
| <a href="#">VI10UnsetLayer</a>                                                               | Aggiunge al Buffer il comando UNSET_LAYER (disabilita il layer indicato)                                                |
| <a href="#">VI10LoadImage</a>                                                                | Aggiunge al Buffer il comando LOAD_IMAGE (carica l'immagine associata ad un oggetto Image)                              |
| <a href="#">VI10GetDimension</a>                                                             | Aggiunge al Buffer il comando GET_DIMENSION (legge le dimensioni dell'oggetto VectorImage)                              |
| <a href="#">VI10ExtractDimension</a>                                                         | Estrae le dimensioni dell'oggetto VectorImage dal Buffer dopo l'esecuzione del comando <a href="#">VI10GetDimension</a> |

## 0.10 FUNZIONI PER GESTIONE TERMOCOPPIE



|                              |                                                     |
|------------------------------|-----------------------------------------------------|
| <a href="#">VC10TCoupleB</a> | Calcolo della temperatura per termocoppia di tipo B |
| <a href="#">VC10TCoupleJ</a> | Calcolo della temperatura per termocoppia di tipo J |
| <a href="#">VC10TCoupleK</a> | Calcolo della temperatura per termocoppia di tipo K |
| <a href="#">VC10TCoupleN</a> | Calcolo della temperatura per termocoppia di tipo N |
| <a href="#">VC10TCoupleT</a> | Calcolo della temperatura per termocoppia di tipo T |
| <a href="#">VC10PTC100</a>   | Calcolo della temperatura per PT100                 |

|             |                                                                                           |
|-------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| IR10HJRead  | Lettura del giunto caldo                                                                  |
| IR10CJRead  | Lettura del giunto freddo                                                                 |
| IR11PTCRead | Lettura della resistenza PT100 da scheda a 3 punti                                        |
| IR20PTCRead | Lettura della resistenza PT100 da scheda a 3 punti con modalità di lettura differenziale. |

## 0.11 FUNZIONI PER GESTIONE USCITE PROGRAMMABILI

□

|             |                                                   |
|-------------|---------------------------------------------------|
| OP10Init    | Uscite programmabili, inizializzazione            |
| OP10isOutOn | Uscite programmabili, test se stato uscita attivo |
| OP10isParOk | Uscite programmabili, verifica correttezza valore |
| OP10Manage  | Uscite programmabili, elaborazione dati           |
| OP10ResOut  | Uscite programmabili, reset stato uscita          |
| OP10ResRet  | Uscite programmabili, reset ritenuta uscita       |
| OP10SetOut  | Uscite programmabili, set stato uscita            |

## 0.12 FUNZIONI PER CALCOLO CHECKSUM

|              |                                        |
|--------------|----------------------------------------|
| VC10Cr32Init | Calcolo CRC, inizializzazione          |
| VC10Cr32Beg  | Calcolo CRC, Inizio del calcolo        |
| VC10Cr32Calc | Calcolo CRC, Conclusione del calcolo   |
| VC10Cr32Udt  | Calcolo CRC, Aggiornamento del calcolo |

## 0.13 FUNZIONI PER GESTIONE LISTA ALLARMI E STORICO

|                       |                                                                                                                                                        |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| UU10WarnNotify        |  Inserimento di un warning in un buffer FIFO                          |
| UU20MessageNotify     |  Inserimento di un messaggio in un buffer FIFO                       |
| UU20TextMessageNotify |  Inserimento di un messaggio con stringa di testo in un buffer FIFO |
| UU20AlarmNotify       | Inserimento di un allarme in un buffer FIFO                                                                                                            |
| UU20TextAlarmNotify   | Inserimento di un allarme con stringa di testo in un buffer FIFO                                                                                       |

### FUNZIONI PER SYNCROMOVE

## 0.14 FUNZIONI GENERALI PER OPERAZIONI CON CAMMING

|              |                                                                                                                                                                                |
|--------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| DW22WrCam    | Scrittura su settori camma (40 settori) (CAMMING2,CAMMING3,CAMMING4)                                                                                                           |
| DW31WrCam    | Scrittura su settori camma (128 settori) (CAMMING3,CAMMING4)                                                                                                                   |
| DC11SpaceCam | Calcoli per ricerca spazio master minimo con spazio slave impostato                                                                                                            |
| DC10VelCam   | Calcoli per costruzione dei settori di accelerazione, velocità costante e decelerazione di una camma elettronica, impostando lo spazio Master e Slave e le rispettive velocità |

## 0.15 FUNZIONI PER ALBERO ELETTRICO

|              |                                                                                                                                                                         |
|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| DC10ElGear   | Calcoli per gestione Albero Elettrico Master/Slave                                                                                                                      |
| DC10ChGear   | Calcoli per cambio rapporto di sincronismo "al volo" in Albero Elettrico Master/Slave (senza rampe)                                                                     |
| DC10ChVelRat | Calcolo per impostare e/o cambiare il rapporto di velocità Slave/Master di un albero elettrico in maniera dinamica con rampe di addolcimento durante il cambio velocità |

## 0.16 FUNZIONI PER TAGLIO AL VOLO

|              |                                                                                                                                                          |
|--------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| DC21FlyCut   | Calcoli per taglio al volo lineare con ottimizzazione della produttività macchina                                                                        |
| DC30FlyCut   | Calcoli per taglio al volo lineare con spazio Slave fisso                                                                                                |
| DW22WrCam    | Scrittura su settori camma (40 settori) (CAMMING2,CAMMING3,CAMMING4)                                                                                     |
| DW31WrCam    | Scrittura su settori camma (128 settori) (CAMMING3,CAMMING4)                                                                                             |
| DW10ChLenght | Scrittura su settori camma per cambio lunghezza taglio al volo lineare (CAM01)                                                                           |
| DW22ChLenght | Scrittura su settori camma per cambio lungh. taglio al volo lineare (CAMMING, CAMMING2, CAMMING3)                                                        |
| DC10DoubFlyC | Calcolo per prelievo di un pezzo campione durante l'esecuzione di un taglio al volo lineare.                                                             |
| DC10DinHFlyC | Calcolo per modifica lunghezza al volo del pezzo da tagliare durante l'esecuzione di un taglio al volo lineare (tipicamente taglio difetto su materiale) |

## 0.17 FUNZIONI PER SPANDIFILO (GUIDA-FILO)

|             |                                                                          |
|-------------|--------------------------------------------------------------------------|
| DC10Winding | Calcolo per la costruzione della camma per la gestione di uno spandifilo |
|-------------|--------------------------------------------------------------------------|

## 0.18 FUNZIONI PER TAGLIO AL VOLO CIRCOLARE

|                            |                                                                                                                                                                          |
|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <a href="#">DC12RotCut</a> | Gestione di un taglio al volo circolare con cilindro di taglio mono o multilama (da1 a 6 lame)                                                                           |
| <a href="#">DC22RotCut</a> | Gestione di un taglio al volo circolare con cilindro di taglio mono o multilama (da1 a 6 lame) con fermata ad Home dello Slave e Comando taglio manuale dissincronizzato |

## 0.19 FUNZIONI DI SISTEMA

|                                               |                                           |
|-----------------------------------------------|-------------------------------------------|
| <a href="#">SY10InitializeCriticalSection</a> | Gestione inizializzazione sezione critica |
| <a href="#">SY10EnterCriticalSection</a>      | Gestione entrata in sezione critica       |
| <a href="#">SY10LeaveCriticalSection</a>      | Gestione uscita da sezione critica        |

## 0.20 FUNZIONI PER GESTIONE STRINGHE

|                             |                                 |
|-----------------------------|---------------------------------|
| <a href="#">ST10StrStr</a>  | Ricerca stringa in sottostringa |
| <a href="#">ST10StrCpy</a>  | Copia stringa                   |
| <a href="#">ST10StrLen</a>  | Lunghezza stringa               |
| <a href="#">ST10StrNCpy</a> | Copia caratteri dalla stringa   |
| <a href="#">ST10atoi</a>    | Converti stringa in intero      |
| <a href="#">ST10StrCat</a>  | Concatena stringhe              |

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - <https://wiki.qem.it/>

Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.